

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°01**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

### EXERCICE 1 (4 points)

Programmer la fonction `verifie` qui prend en paramètre un tableau de valeurs numériques non vide et qui renvoie `True` si ce tableau est trié dans l'ordre croissant, `False` sinon.

Exemples :

```
>>> verifie([0, 5, 8, 8, 9])
True
>>> verifie([8, 12, 4])
False
>>> verifie([-1, 4])
True
>>> verifie([5])
True
```

### EXERCICE 2 (4 points)

Les résultats d'un vote ayant trois issues possibles 'A', 'B' et 'C' sont stockés dans un tableau.

Exemple :

```
Urne = ['A', 'A', 'A', 'B', 'C', 'B', 'C', 'B', 'C', 'B']
```

La fonction `depouille` doit permettre de compter le nombre de votes exprimés pour chacune des issues. Elle prend en paramètre un tableau et renvoie le résultat dans un dictionnaire dont les clés sont les noms des issues et les valeurs le nombre de votes en leur faveur.

La fonction `vainqueur` doit désigner le nom du ou des gagnants. Elle prend en paramètre un dictionnaire dont la structure est celle du dictionnaire renvoyé par la fonction `depouille` et renvoie un tableau. Ce tableau peut donc contenir plusieurs éléments s'il y a des ex-aequo.

Compléter les fonctions `depouille` et `vainqueur` fournies à la page suivante pour qu'elles renvoient les résultats attendus.

```

def depouille(urne):
    resultat = ...
    for bulletin in urne:
        if ...:
            resultat[bulletin] = resultat[bulletin] + 1
        else:
            ...
    return resultat

def vainqueur(election):
    vainqueur = ''
    nmax = 0
    for candidat in election:
        if ... > ... :
            nmax = ...
            vainqueur = candidat
    liste_finale = [nom for nom in election if election[nom] == ...]
    return ...

```

### Exemples d'utilisation :

```

>>> election = depouille(urne)
>>> election
{'B': 4, 'A': 3, 'C': 3}

>>> vainqueur(election)
['B']

```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°02**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 2 pages numérotées de 1 / 2 à 2 / 2  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*



## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `indices_maxi` qui prend en paramètre une liste `tab`, non vide, de nombres entiers et renvoie un couple donnant d'une part le plus grand élément de cette liste et d'autre part la liste des indices de la liste `tab` où apparaît ce plus grand élément.

Exemples :

```
>>> indices_maxi([1, 5, 6, 9, 1, 2, 3, 7, 9, 8])
(9, [3, 8])
```

```
>>> indices_maxi([7])
(7, [0])
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Cet exercice utilise des piles qui seront représentées en Python par des listes (de type `list`).

On rappelle que l'expression `liste_1 = list(liste)` fait une copie de `liste` indépendante de `liste`, que l'expression `x = liste.pop()` enlève le sommet de la pile `liste` et le place dans la variable `x` et, enfin, que l'expression `liste.append(v)` place la valeur `v` au sommet de la pile `liste`.

Compléter le code Python de la fonction `positif` ci-dessous qui prend une pile `liste` de nombres entiers en paramètre et qui renvoie la pile des entiers positifs dans le même ordre, sans modifier la variable `liste`.

```
def positif(pile):
    pile_1 = ...(pile)
    pile_2 = ...
    while pile_1 != []:
        x = ...
        if ... >= 0:
            pile_2.append(...)
    while pile_2 != ...:
        x = pile_2.pop()
        ...
    return pile_1
```

Exemples :

```
>>> positif([-1, 0, 5, -3, 4, -6, 10, 9, -8])
[0, 5, 4, 10, 9]
```

```
>>> positif([-2])
[]
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°03**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 4 pages numérotées de 1 / 4 à 4 / 4  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Dans cet exercice, les nombres sont des entiers ou des flottants.

Écrire une fonction `moyenne` renvoyant la moyenne pondérée d'une liste non vide, passée en paramètre, de tuples à deux éléments de la forme `(valeur, coefficient)` où `valeur` et `coefficient` sont des nombres positifs ou nuls. Si la somme des coefficients est nulle, la fonction renvoie `None`, si la somme des coefficients est non nulle, la fonction renvoie, sous forme de flottant, la moyenne des valeurs affectées de leur coefficient.

Exemples :

```
>>> moyenne([(8, 2), (12, 0), (13.5, 1), (5, 0.5)])
9.142857142857142
>>> moyenne([(3, 0), (5, 0)])
None
```

Dans le premier exemple la moyenne est calculée par la formule :

$$\frac{8 \times 2 + 12 \times 0 + 13,5 \times 1 + 5 \times 0,5}{2 + 0 + 1 + 0,5}$$

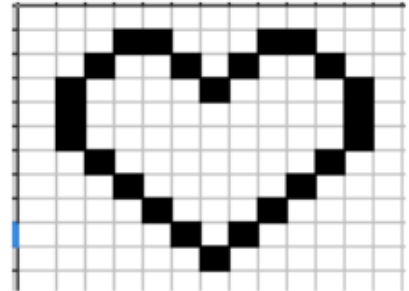
## EXERCICE 2 (4 points)

On travaille sur des dessins en noir et blanc obtenus à partir de pixels noirs et blancs :

La figure « cœur » ci-contre va servir d'exemple.

On la représente par une grille de nombres, c'est-à-dire par une liste composée de sous-listes de mêmes longueurs.

Chaque sous-liste représentera donc une ligne du dessin.



Dans le code ci-dessous, la fonction `affiche` permet d'afficher le dessin. Les pixels noirs (1 dans la grille) seront représentés par le caractère " \*" et les blancs (0 dans la grille) par deux espaces.

La fonction `zoomListe` prend en argument une liste `liste_depart` et un entier `k`. Elle renvoie une liste où chaque élément de `liste_depart` est dupliqué `k` fois.

La fonction `zoomDessin` prend en argument la grille `dessin` et renvoie une grille où toutes les lignes de `dessin` sont zoomées `k` fois (c'est-à-dire, on applique à chaque ligne la fonction `zoomListe` avec comme second paramètre `k`) et répétées `k` fois.

Compléter le code ci-dessous :

```
coeur = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
         [0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0],
         [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0],
         [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1],
         [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
         [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
         [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0],
         [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0],
         [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0],
         [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0],
         [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0],
         [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]]
```

```
def affiche(dessin):
    ''' affichage d'une grille : les 1 sont représentés par
        des " *" , les 0 par deux espaces "  ".
        La valeur "" donnée au paramètre end permet de ne pas avoir
        de saut de ligne.'''
    for ligne in dessin:
        for col in ligne:
            if col == 1:
                print(" *", end= "")
            else:
                print("  ", end= "")
        print()
```

```

def zoomListe(liste_depart, k):
    '''renvoie une liste contenant k fois chaque
        élément de liste_depart'''
    liste_zoom = ...
    for elt in ... :
        for i in range(k):
            ...
    return liste_zoom

def zoomDessin(grille, k):
    '''renvoie une grille où les lignes sont zoomées k fois
        ET répétées k fois'''
    grille_zoom = []
    for elt in grille:
        liste_zoom = ...
        for i in range(k):
            ... .append(...)
    return grille_zoom

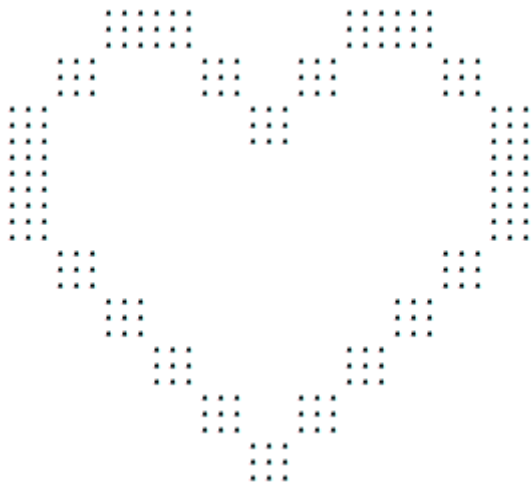
```

Résultats à obtenir :

```
>>> affiche(coeur)
```



```
>>> affiche(zoomDessin(coeur, 3))
```



# BACCALAURÉAT

SESSION 2023

---

Épreuve de l'enseignement de spécialité

## NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES

Partie pratique

Classe Terminale de la voie générale

---

Sujet n°04

---

DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `a_doublon` qui prend en paramètre une liste **triée** de nombres et renvoie `True` si la liste contient au moins deux nombres identiques, `False` sinon.

Par exemple :

```
>>> a_doublon([])
False

>>> a_doublon([1])
False

>>> a_doublon([1, 2, 4, 6, 6])
True

>>> a_doublon([2, 5, 7, 7, 7, 9])
True

>>> a_doublon([0, 2, 3])
False
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On souhaite générer des grilles du jeu de démineur à partir de la position des bombes à placer.

On se limite à la génération de grilles carrées de taille  $n \times n$  où  $n$  est le nombre de bombes du jeu.

Dans le jeu du démineur, chaque case de la grille contient soit une bombe, soit une valeur qui correspond aux nombres de bombes situées dans le voisinage direct de la case (au-dessus, en dessous, à droite, à gauche ou en diagonal : chaque case a donc 8 voisins si elle n'est pas située au bord de la grille).

Voici un exemple de grille 5x5 de démineur dans laquelle la bombe est représentée par une étoile :

1	1	1	0	0
1	*	1	1	1
2	2	3	2	*
1	*	2	*	3
1	1	2	2	*

On utilise une liste de listes pour représenter la grille et on choisit de coder une bombe par la valeur -1.

L'exemple ci-contre sera donc codé par la liste :

```
[[1, 1, 1, 0, 0],
 [1, -1, 1, 1, 1],
 [2, 2, 3, 2, -1],
 [1, -1, 2, -1, 3],
 [1, 1, 2, 2, -1]]
```

Compléter le code suivant afin de générer des grilles de démineur, on pourra vérifier que l'instruction `genere_grille([(1, 1), (2, 4), (3, 1), (3, 3), (4, 4)])` produit bien la liste donnée en exemple.

```
def voisinage(n, ligne, colonne):
    """ Renvoie la liste des coordonnées des voisins de la case
        (ligne, colonne) en gérant les cases sur les bords. """
    voisins = []
    for l in range(max(0, ligne-1), min(n, ligne+2)):
        for c in range(max(0, colonne-1), min(n, colonne+2)):
            if (l, c) != (ligne, colonne):
                voisins.append((l,c))
    return voisins

def incremente_voisins(grille, ligne, colonne):
    """ Incrémente de 1 toutes les cases voisines d'une bombe. """
    voisins = ...
    for l, c in voisins:
        if grille[l][c] != ...: # si ce n'est pas une bombe
            ... # on ajoute 1 à sa valeur

def genere_grille(bombes):
    """ Renvoie une grille de démineur de taille nxn où n est
        le nombre de bombes, en plaçant les bombes à l'aide de
        la liste bombes de coordonnées (tuples) passée en
        paramètre. """
    n = len(bombes)
    # Initialisation d'une grille nxn remplie de 0
    grille = [[0 for colonne in range(n)] for ligne in range(n)]
    # Place les bombes et calcule les valeurs des autres cases
    for ligne, colonne in bombes:
        grille[ligne][colonne] = ... # place la bombe
        ... # incrémente ses voisins
    return grille
```



# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°05**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire en python deux fonctions :

- `lancer` de paramètre `n`, un entier positif, qui renvoie un tableau de type `list` de `n` entiers obtenus aléatoirement entre 1 et 6 (1 et 6 inclus) ;
- `paire_6` de paramètre `tab`, un tableau de type `list` de `n` entiers entre 1 et 6 obtenus aléatoirement, qui renvoie un booléen égal à `True` si le nombre de 6 est supérieur ou égal à 2, `False` sinon.

On pourra utiliser la fonction `randint(a,b)` du module `random` pour laquelle la documentation officielle est la suivante :

Renvoie un entier aléatoire `N` tel que  $a \leq N \leq b$ .

Exemples :

```
>>> lancer1 = lancer(5)
[5, 6, 6, 2, 2]
>>> paire_6(lancer1)
True
>>> lancer2 = lancer(5)
[6, 5, 1, 6, 6]
>>> paire_6(lancer2)
True
>>> lancer3 = lancer(3)
[2, 2, 6]
>>> paire_6(lancer3)
False
>>> lancer4 = lancer(0)
[]
>>> paire_6(lancer4)
False
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On considère une image en 256 niveaux de gris que l'on représente par une grille de nombres, c'est-à-dire une liste composée de sous-listes toutes de longueurs identiques.

La largeur de l'image est donc la longueur d'une sous-liste et la hauteur de l'image est le nombre de sous-listes.

Chaque sous-liste représente une ligne de l'image et chaque élément des sous-listes est un entier compris entre 0 et 255, représentant l'intensité lumineuse du pixel.

Le négatif d'une image est l'image constituée des pixels  $x_n$  tels que

$$x_n + x_i = 255 \text{ où } x_i \text{ est le pixel correspondant de l'image initiale.}$$

Compléter le programme proposé page suivante :

```

def nbLig(image):
    '''renvoie le nombre de lignes de l'image'''
    return ...

def nbCol(image):
    '''renvoie la largeur de l'image'''
    return ...

def negatif(image):
    '''renvoie le négatif de l'image sous la forme
    d'une liste de listes'''

    # on crée une image de 0 aux mêmes dimensions que le paramètre
image
    L = [[0 for k in range(nbCol(image))] for i in range(nbLig(image))]

    for i in range(nbLig(image)):
        for j in range(...):
            L[i][j] = ...
    return L

def binaire(image, seuil):
    '''renvoie une image binarisée de l'image sous la forme
    d'une liste de listes contenant des 0 si la valeur
    du pixel est strictement inférieure au seuil
    et 1 sinon'''

    # on crée une image de 0 aux mêmes dimensions que le paramètre
image
    L = [[0 for k in range(nbCol(image))] for i in range(nbLig(image))]

    for i in range(nbLig(image)):
        for j in range(...):
            if image[i][j] < ... :
                L[i][j] = ...
            else:
                L[i][j] = ...
    return L

```

### Exemples :

```

>>> img=[[20, 34, 254, 145, 6], [23, 124, 237, 225, 69], [197, 174,
207, 25, 87], [255, 0, 24, 197, 189]]
>>> nbLig(img)
4
>>> nbCol(img)
5
>>> negatif(img)
[[235, 221, 1, 110, 249], [232, 131, 18, 30, 186], [58, 81, 48, 230,
168], [0, 255, 231, 58, 66]]
>>> binaire(img,120)
[[0, 0, 1, 1, 0], [0, 1, 1, 1, 0], [1, 1, 1, 0, 0], [1, 0, 0, 1, 1]]

```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°06**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Programmer la fonction `recherche`, prenant en paramètre un tableau non vide `tab` (de type `list`) d'entiers et un entier `n`, et qui renvoie l'indice de la **dernière** occurrence de l'élément cherché. Si l'élément n'est pas présent, la fonction renvoie la longueur du tableau.

Exemples :

```
>>> recherche([5, 3], 1)
2
>>> recherche([2, 4], 2)
0
>>> recherche([2, 3, 5, 2, 4], 2)
3
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On souhaite programmer une fonction donnant la distance la plus courte entre un point de départ et une liste de points. Les points sont tous à coordonnées entières.

Les points sont donnés sous la forme d'un tuple de deux entiers.

La liste des points à traiter est donc un tableau, non vide, de tuples.

On rappelle que la distance entre deux points du plan de coordonnées  $(x ; y)$  et  $(x' ; y')$  est donnée par la formule :

$$d = \sqrt{(x - x')^2 + (y - y')^2}.$$

On importe pour cela la fonction racine carrée (`sqrt`) du module `math` de Python.

Compléter le code des fonctions `distance` et `plus_courte_distance` fournies à la page suivante pour qu'elles répondent à leurs spécifications.

```

from math import sqrt    # import de la fonction racine carrée

def distance(point1, point2):
    """ Calcule et renvoie la distance entre deux points. """
    return sqrt((...)**2 + (...)**2)

def plus_courte_distance(tab, depart):
    """ Renvoie le point du tableau tab se trouvant à la plus
    courte distance du point depart. """
    point = tab[0]
    min_dist = ...
    for i in range (1, ...):
        if distance(tab[i], depart)...:
            point = ...
            min_dist = ...
    return point

```

### Exemples :

```

>>> distance((1, 0), (5, 3))
5.0
>>> distance((1, 0), (0, 1))
1.4142135623730951

>>> plus_courte_distance([(7, 9), (2, 5), (5, 2)], (0, 0))
(2, 5)
>>> plus_courte_distance([(7, 9), (2, 5), (5, 2)], (5, 2))
(5, 2)

```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°07**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Programmer la fonction `fusion` prenant en paramètres deux tableaux non vides `tab1` et `tab2` (de type `list`) d'entiers, chacun dans l'ordre croissant, et renvoyant un tableau trié dans l'ordre croissant et contenant l'ensemble des valeurs de `tab1` et `tab2`.

Exemples :

```
>>> fusion([3, 5], [2, 5])
[2, 3, 5, 5]
>>> fusion([-2, 4], [-3, 5, 10])
[-3, -2, 4, 5, 10]
>>> fusion([4], [2, 6])
[2, 4, 6]
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Le but de cet exercice est d'écrire une fonction récursive `traduire_romain` qui prend en paramètre une chaîne de caractères, non vide, représentant un nombre écrit en chiffres romains et qui renvoie son écriture décimale.

Les chiffres romains considérés sont : I, V, X, L, C, D et M. Ils représentent respectivement les nombres 1, 5, 10, 50, 100, 500, et 1000 en base dix.

On dispose d'un dictionnaire `romains` dont les clés sont les caractères apparaissant dans l'écriture en chiffres romains et les valeurs sont les nombres entiers associés en écriture décimale :

```
romains = {"I":1, "V":5, "X":10, "L":50, "C":100, "D":500, "M":1000}
```

Le code de la fonction `traduire_romain` fournie, page suivante, repose sur le principe suivant :

- la valeur d'un caractère est ajoutée à la valeur du reste de la chaîne si ce caractère a une valeur supérieure (ou égale) à celle du caractère qui le suit ;
- la valeur d'un caractère est retranchée à la valeur du reste de la chaîne si ce caractère a une valeur strictement inférieure à celle du caractère qui le suit.

Ainsi, XIV correspond au nombre  $10 + 5 - 1$  puisque :

- la valeur de X (10) est supérieure à celle de I (1), on ajoute donc 10 à la valeur du reste de la chaîne, c'est-à-dire IV ;
- la valeur de I (1) est strictement inférieure à celle de V (5), on soustrait donc 1 à la valeur du reste de la chaîne, c'est-à-dire V.



On rappelle que pour priver une chaîne de caractères de son premier caractère, on utilisera l'instruction :

```
nom_de_variable[1:]
```

Par exemple, si la variable `mot` contient la chaîne "CDI", `mot[1:]` renvoie "DI".

```
def traduire_romain(nombre):  
    """ Renvoie l'écriture décimale du nombre donné en chiffres  
        romains """  
  
    if len(nombre) == 1:  
        return ...  
    elif romains[nombre[0]] >= ...  
        return romains[nombre[0]] + ...  
    else:  
        return ...
```

Compléter le code de la fonction `traduire_romain` et le tester.

Exemples :

```
>>> traduire_romain("XIV")  
14
```

```
>>> traduire("CXLII")  
142
```

```
>>> traduire_romain("MMXXIII")  
2023
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°08**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Sur le réseau social TipTop, on s'intéresse au nombre de « like » des abonnés. Les données sont stockées dans des dictionnaires où les clés sont les pseudos et les valeurs correspondantes sont les nombres de « like » comme ci-dessous :

```
{'Bob': 102, 'Ada': 201, 'Alice': 103, 'Tim': 50}
```

Écrire une fonction `max_dico` qui :

- prend en paramètre un dictionnaire `dico` non vide dont les clés sont des chaînes de caractères et les valeurs associées sont des entiers positifs ou nuls ;
- renvoie un tuple dont :
  - la première valeur est une clé du dictionnaire associée à la valeur maximale ;
  - la seconde valeur est la valeur maximale présente dans le dictionnaire.

Exemples :

```
>>> max_dico({'Bob': 102, 'Ada': 201, 'Alice': 103, 'Tim': 50})  
('Ada', 201)
```

```
>>> max_dico({'Alan': 222, 'Ada': 201, 'Eve': 220, 'Tim': 50})  
('Alan', 222)
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Nous avons l'habitude de noter les expressions arithmétiques avec des parenthèses comme par exemple :  $(2 + 3) \times 5$ .

Il existe une autre notation utilisée par certaines calculatrices, appelée notation postfixe, qui n'utilise pas de parenthèses. L'expression arithmétique précédente est alors obtenue en saisissant successivement 2, puis 3, puis l'opérateur +, puis 5, et enfin l'opérateur  $\times$ . On modélise cette saisie par le tableau `[2, 3, '+', 5, '*']`.

Autre exemple, la notation postfixe de  $3 \times 2 + 5$  est modélisée par le tableau :

```
[3, 2, '*', 5, '+']
```

D'une manière plus générale, la valeur associée à une expression arithmétique en notation postfixe est déterminée à l'aide d'une pile en parcourant l'expression arithmétique de gauche à droite de la façon suivante :

- si l'élément parcouru est un nombre, on le place au sommet de la pile ;
- si l'élément parcouru est un opérateur, on récupère les deux éléments situés au sommet de la pile et on leur applique l'opérateur. On place alors le résultat au sommet de la pile ;
- à la fin du parcours, il reste alors un seul élément dans la pile qui est le résultat de l'expression arithmétique.

Dans le cadre de cet exercice, on se limitera aux opérations  $\times$  et  $+$ .

Pour cet exercice, on dispose d'une classe `Pile` qui implémente les méthodes de base sur la structure de pile.

Compléter le script de la fonction `eval_expression` qui reçoit en paramètre une liste python représentant la notation postfixe d'une expression arithmétique et qui renvoie sa valeur associée.

```
class Pile:
    """
    Classe définissant une structure de pile.
    """
    def __init__(self):
        self.contenu = []

    def est_vide(self):
        """
        Renvoie le booléen True si la pile est vide, False sinon.
        """
        return self.contenu == []

    def empiler(self, v):
        """
        Place l'élément v au sommet de la pile.
        """
        self.contenu.append(v)

    def depiler(self):
        """
        Retire et renvoie l'élément placé au sommet de la pile,
        si la pile n'est pas vide.
        """
        if not self.est_vide():
            return self.contenu.pop()

def eval_expression(tab):
    p = Pile()
    for ... in tab:
        if element != '+' ... element != '*':
            p.empiler(...)
        else:
            if element == ...:
                resultat = p.depiler() + ...
            else:
                resultat = ...
            p.empiler(...)
    return ...
```

**Exemple :**

```
>>> eval_expression([2, 3, '+', 5, '*'])
25
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°09**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Programmer la fonction `multiplication` prenant en paramètres deux nombres entiers relatifs `n1` et `n2`, et qui renvoie le produit de ces deux nombres.

Les seules opérations autorisées sont l'addition et la soustraction.

Exemples :

```
>>> multiplication(3, 5)
```

```
15
```

```
>>> multiplication(-4, -8)
```

```
32
```

```
>>> multiplication(-2, 6)
```

```
-12
```

```
>>> multiplication(-2, 0)
```

```
0
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Soit `tab` un tableau non vide d'entiers triés dans l'ordre croissant et `n` un entier.

La fonction `chercher` ci-dessous doit renvoyer un indice où la valeur `n` apparaît dans `tab` si cette valeur y figure et `None` sinon.

Les paramètres de la fonction sont :

- `tab`, le tableau dans lequel s'effectue la recherche ;
- `n`, l'entier à chercher dans le tableau ;
- `i`, l'indice de début de la partie du tableau où s'effectue la recherche ;
- `j`, l'indice de fin de la partie du tableau où s'effectue la recherche.

L'algorithme demandé est une recherche dichotomique récursive.

Recopier et compléter le code de la fonction `chercher` suivante :

```
def chercher(tab, n, i, j):
    if i < 0 or j > len(tab):
        return None
    elif i > j:
        return None
    m = (i + j) // ...
    if ... < n:
        return chercher(tab, n, ..., ...)
    elif ... > n:
        return chercher(tab, n, ..., ...)
    else:
        return ...
```

L'exécution du code doit donner :

```
>>> chercher([1, 5, 6, 6, 9, 12], 7, 0, 10)
None
>>> chercher([1, 5, 6, 6, 9, 12], 7, 0, 5)
None
>>> chercher([1, 5, 6, 6, 9, 12], 9, 0, 5)
4
>>> chercher([1, 5, 6, 6, 9, 12], 6, 0, 5)
2
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°10**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 4 pages numérotées de 1 / 4 à 4 / 4  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*



## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire la fonction `maxliste`, prenant en paramètre un tableau non vide de nombres `tab` (de type `list`) et renvoyant le plus grand élément de ce tableau.

Exemples :

```
>>> maxliste([98, 12, 104, 23, 131, 9])  
131
```

```
>>> maxliste([-27, 24, -3, 15])  
24
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On dispose de chaînes de caractères contenant uniquement des parenthèses ouvrantes et fermantes.

Un parenthésage est correct si :

- le nombre de parenthèses ouvrantes de la chaîne est égal au nombre de parenthèses fermantes.
- en parcourant la chaîne de gauche à droite, le nombre de parenthèses déjà ouvertes doit être, à tout moment, supérieur ou égal au nombre de parenthèses déjà fermées.

Ainsi, "(((())(()))" est un parenthésage correct.

Les parenthésages "()()()" et "(()())" sont, eux, incorrects.

On dispose du code de la classe `Pile` suivant :

```
class Pile:
    """
    Classe définissant une pile
    """
    def __init__(self):
        self.valeurs = []

    def est_vide(self):
        """
        Renvoie True si la pile est vide, False sinon
        """
        return self.valeurs == []

    def empiler(self, c):
        """
        Place l'élément c au sommet de la pile
        """
        self.valeurs.append(c)

    def depiler(self):
        """
        Supprime l'élément placé au sommet de la pile, à
condition
qu'elle soit non vide
        """
        if self.est_vide() == False:
            self.valeurs.pop()
```

On souhaite programmer une fonction `parenthesage` qui prend en paramètre une chaîne de caractères `ch` formée de parenthèses et renvoie `True` si la chaîne `ch` est bien parenthésée et `False` sinon.

Cette fonction utilise une pile et suit le principe suivant : en parcourant la chaîne de gauche à droite, si on trouve une parenthèse ouvrante, on l'empile au sommet de la pile et si on trouve une parenthèse fermante, on dépile (si possible) la parenthèse ouvrante stockée au sommet de la pile.

La chaîne est alors bien parenthésée si, à la fin du parcours, la pile est vide.

Elle est, par contre, mal parenthésée :

- si dans le parcours, on trouve une parenthèse fermante, alors que la pile est vide ;
- ou si, à la fin du parcours, la pile n'est pas vide.

```
def parenthesage(ch):
    """
    Renvoie True si la chaîne ch est bien parenthésée
    et False sinon
    """
    p = Pile()
    for c in ch:
        if c == "...":
            p.empiler(c)
        elif c == "...":
            if p.est_vide():
                return ...
            else:
                ...
    return p.est_vide()
```

Compléter le code de la fonction `parenthesage` et le tester.

Exemples :

```
>>> parenthesage("((()())(())")
True
>>> parenthesage("()()")
False
>>> parenthesage("())(())")
False
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°11**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

On modélise la représentation binaire d'un entier non signé par un tableau d'entiers dont les éléments sont 0 ou 1. Par exemple, le tableau `[1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]` représente l'écriture binaire de l'entier dont l'écriture décimale est

$$2^{**6} + 2^{**4} + 2^{**1} + 2^{**0} = 83.$$

À l'aide d'un parcours séquentiel, écrire la fonction `convertir` répondant aux spécifications suivantes :

```
def convertir(tab):  
    """  
        tab est un tableau d'entiers, dont les éléments sont 0 ou 1,  
        et représentant un entier écrit en binaire.  
        Renvoie l'écriture décimale de l'entier positif dont la  
        représentation binaire est donnée par le tableau tab  
    """
```

**Exemple :**

```
>>> convertir([1, 0, 1, 0, 0, 1, 1])  
83  
>>> convertir([1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0])  
130
```

## EXERCICE 2 (4 points)

La fonction `tri_insertion` suivante prend en argument une liste `tab` et trie cette liste en utilisant la méthode du tri par insertion. Compléter cette fonction pour qu'elle réponde à la spécification demandée.

On rappelle le principe du tri par insertion : on considère les éléments à trier un par un, le premier élément constituant, à lui tout seul, une liste triée de longueur 1. On range ensuite le second élément pour constituer une liste triée de longueur 2, puis on range le troisième élément pour avoir une liste triée de longueur 3 et ainsi de suite... A chaque étape, le premier élément de la sous-liste non triée est placé dans la sous-liste des éléments déjà triés de sorte que cette sous-liste demeure triée.

Le principe du tri par insertion est donc d'insérer à la n-ième itération, le n-ième élément à la bonne place.

```
def tri_insertion(tab):

n = len(tab)
for i in range(1, n):
    valeur_insertion = tab[...]
    # la variable j est utilisée pour déterminer où placer la
valeur à insérer
    j = ...
    # tant qu'on a pas trouvé la place de l'élément à insérer
    # on décale les valeurs du tableau vers la droite
    while j > ... and valeur_insertion < tab[...]:
        tab[j] = tab[j-1]
        j = ...
    tab[j] = ...
```

Exemple :

```
>>> liste = [9, 5, 8, 4, 0, 2, 7, 1, 10, 3, 6]

>>> tri_insertion(liste)

>>> liste
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
```

# BACCALAURÉAT

SESSION 2023

---

Épreuve de l'enseignement de spécialité

## NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES

Partie pratique

Classe Terminale de la voie générale

---

Sujet n°12

---

DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

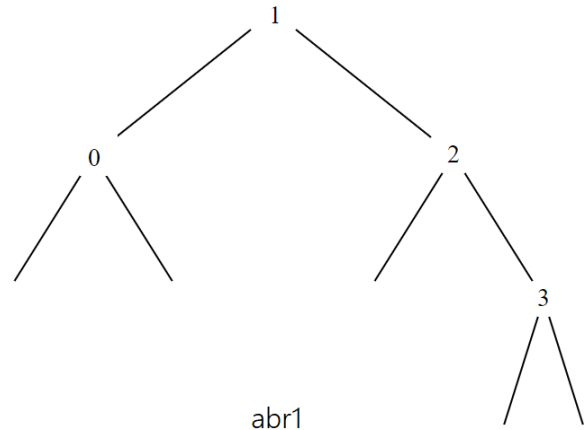
## EXERCICE 1 (4 points)

On considère la classe `ABR`, dont le constructeur est le suivant :

```
def __init__(self, g0, v0, d0):
    self.gauche = g0
    self.cle = v0
    self.droit = d0
```

Ainsi, l'arbre binaire de recherche `abr1` ci-dessous est créé par le code python ci-dessous :

```
n0 = ABR(None, 0, None)
n3 = ABR(None, 3, None)
n2 = ABR(None, 2, n3)
abr1 = ABR(n0, 1, n2)
```



Dans tout le code, `None` correspondra à un arbre vide.

La classe `ABR` dispose aussi d'une méthode de représentation, qui affiche entre parenthèses le contenu du sous arbre gauche, puis la clé de l'arbre, et enfin le contenu du sous arbre droit. Elle s'utilise en console de la manière suivante :

```
>>>abr1
((None,0,None),1,(None,2,(None,3,None)))
```

Écrire une fonction récursive `ajoute(cle, a)` qui prend en paramètres une clé `cle` et un arbre binaire de recherche `a`, et qui renvoie un arbre binaire de recherche dans lequel `cle` a été insérée.

Dans le cas où `cle` est déjà présente dans `a`, la fonction renvoie l'arbre `a` inchangé.

Résultats à obtenir :

```
>>> a = ajoute(4, abr1)
>>> a
((None,0,None),1,(None,2,(None,3,(None,4,None))))

>>> ajoute(-5, abr1)
(((None,-5,None),0,None),1,(None,2,(None,3,None)))

>>> ajoute(2, abr1)
((None,0,None),1,(None,2,(None,3,None)))
```



## EXERCICE 2 (4 points)

On dispose d'un ensemble d'objets dont on connaît, pour chacun, la masse. On souhaite ranger l'ensemble de ces objets dans des boîtes identiques de telle manière que la somme des masses des objets contenus dans une boîte ne dépasse pas la capacité  $c$  de la boîte. On souhaite utiliser le moins de boîtes possibles pour ranger cet ensemble d'objets.

Pour résoudre ce problème, on utilisera un algorithme glouton consistant à placer chacun des objets dans la première boîte où cela est possible.

Par exemple, pour ranger dans des boîtes de capacité  $c = 5$  un ensemble de trois objets dont les masses sont représentées en Python par la liste `[1, 5, 2]`, on procède de la façon suivante :

- Le premier objet, de masse 1, va dans une première boîte.
- Le deuxième objet, de masse 5, ne peut pas aller dans la même boîte que le premier objet car cela dépasserait la capacité de la boîte. On place donc cet objet dans une deuxième boîte.
- Le troisième objet, de masse 2, va dans la première boîte.

On a donc utilisé deux boîtes de capacité  $c = 5$  pour ranger les 3 objets.

Compléter la fonction Python `empaqueter(liste_masses, c)` suivante pour qu'elle renvoie le nombre de boîtes de capacité  $c$  nécessaires pour emballer un ensemble d'objets dont les masses sont contenues dans la liste `liste_masses`.

```
def empaqueter(liste_masses, c):
    n = len(liste_masses)
    nb_boites = 0
    boites = [0]*n
    for masse in ... :
        i = 0
        while i <= nb_boites and boites[i] + ... > C:
            i = i + 1
        if i == nb_boites + 1:
            ...
    boites[i] = ...
    return ...
```

Tester ensuite votre fonction :

```
>>>empaqueter([7, 6, 3, 4, 8, 5, 9, 2], 11)
5
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°13**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire en langage Python une fonction `recherche` prenant comme paramètres une variable `a` de type numérique (`float` ou `int`) et un tableau `tab` (de type `list`) et qui renvoie le nombre d'occurrences de `a` dans `tab`.

Exemples d'utilisations de la fonction `recherche` :

```
>>> recherche(5, [])
0
>>> recherche(5, [-2, 3, 4, 8])
0
>>> recherche(5, [-2, 3, 1, 5, 3, 7, 4])
1
>>> recherche(5, [-2, 5, 3, 5, 4, 5])
3
```

## EXERCICE 2 (4 points)

La fonction `rendu_monnaie` prend en paramètres deux nombres entiers positifs `somme_due` et `somme_versee`. Elle procède au rendu de la monnaie de la différence `somme_versee - somme_due` pour des achats effectués avec le système monétaire de la zone Euro. On utilise pour cela un algorithme glouton qui commence par rendre le maximum de pièces ou billets de plus grandes valeurs et ainsi de suite. Par la suite, on assimilera les billets à des pièces.

La fonction `rendu_monnaie` renvoie un tableau de type `list` contenant les pièces qui composent le rendu.

Toutes les sommes sont exprimées en euros. Les valeurs possibles pour les pièces sont donc contenues dans le tableau `pieces = [1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200]`.

Ainsi, l'instruction `rendu_monnaie(452, 500)` renvoie le tableau `[20, 20, 5, 2, 1]`. En effet, la somme à rendre est de 48 euros soit  $20 + 20 + 5 + 2 + 1$ .

Le code de la fonction `rendu_monnaie` est donné ci-dessous :

```
def rendu_monnaie(somme_due, somme_versee):
    rendu = ...
    a_rendre = ...
    i = len(pieces) - 1
    while ... :
        if pieces[i] <= a_rendre:
            rendu.append(...)
            a_rendre = ...
        else:
            i = ...
    return rendu
```

Compléter ce code et le tester.

Exemples :

```
>>> rendu_monnaie(700, 700)
[]
```

```
>>> rendu_monnaie(102, 500)
[200, 100, 50, 20, 20, 5, 2, 1]
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°14**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètres un nombre entier `elt` et un tableau `tab` de nombres entiers, et qui renvoie l'indice de la première occurrence de `elt` dans `tab` si `elt` est dans `tab` et `-1` sinon.

Ne pas oublier d'ajouter au corps de la fonction une documentation et une ou plusieurs assertions pour vérifier les pré-conditions.

Exemples :

```
>>> recherche(1, [2, 3, 4])
-1
>>> recherche(1, [10, 12, 1, 56])
2
>>> recherche(50, [1, 50, 1])
1
>>> recherche(15, [8, 9, 10, 15])
3
>>> recherche(50, [])
-1
>>> recherche(4, [2, 4, 4, 3, 4])
1
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On considère la fonction `insere` ci-dessous qui prend en arguments un entier `a` et un tableau `tab` d'entiers triés par ordre croissant. Cette fonction crée et renvoie un nouveau tableau à partir de celui fourni en paramètre en y insérant la valeur `a` de sorte que le tableau renvoyé soit encore trié par ordre croissant. Les tableaux seront représentés sous la forme de listes Python.

```
def insere(a, tab):
    """ Insère l'élément a (int) dans le tableau tab (list)
        trié par ordre croissant à sa place et renvoie le
        nouveau tableau. """
    l = list(tab) #l contient les mêmes éléments que tab
    l.append(a)
    i = ...
    while a < ... and i >= 0:
        l[i+1] = ...
        l[i] = a
        i = ...
    return l
```

Compléter la fonction `insere` ci-dessus.

Exemples :

```
>>> insere(3, [1, 2, 4, 5])
[1, 2, 3, 4, 5]
>>> insere(30, [1, 2, 7, 12, 14, 25])
[1, 2, 7, 12, 14, 25, 30]
>>> insere(1, [2, 3, 4])
[1, 2, 3, 4]
>>> insere(1, [])
[1]
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°15**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*



## EXERCICE 1 (4 points)

On a relevé les valeurs moyennes annuelles des températures à Paris pour la période allant de 2013 à 2019. Les résultats ont été récupérés sous la forme de deux listes : l'une pour les températures, l'autre pour les années :

```
t_moy = [14.9, 13.3, 13.1, 12.5, 13.0, 13.6, 13.7]
annees = [2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019]
```

Écrire la fonction `mini` qui prend en paramètres un tableau `releve` des relevés et un tableau `date` des dates et qui renvoie la plus petite valeur relevée au cours de la période et l'année correspondante. On suppose que la température minimale est atteinte une seule fois.

Exemple :

```
>>> mini(t_moy, annees)
(12.5, 2016)
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Un mot palindrome peut se lire de la même façon de gauche à droite ou de droite à gauche : *bob*, *radar*, et *non* sont des mots palindromes.

De même certains nombres sont eux aussi des palindromes : 33, 121, 345543.

L'objectif de cet exercice est d'obtenir un programme Python permettant de tester si un nombre est un nombre palindrome.

Pour remplir cette tâche, on vous demande de compléter le code des trois fonctions ci-dessous sachant que la fonction `est_nbre_palindrome` s'appuiera sur la fonction `est_palindrome` qui elle-même s'appuiera sur la fonction `inverse_chaine`.

La fonction `inverse_chaine` inverse l'ordre des caractères d'une chaîne de caractères `chaine` et renvoie la chaîne inversée.

La fonction `est_palindrome` teste si une chaîne de caractères `chaine` est un palindrome. Elle renvoie `True` si c'est le cas et `False` sinon. Cette fonction s'appuie sur la fonction précédente.

La fonction `est_nbre_palindrome` teste si un nombre `nbre` est un palindrome. Elle renvoie `True` si c'est le cas et `False` sinon. Cette fonction s'appuie sur la fonction précédente.

Compléter le code des trois fonctions ci-dessous.

```
def inverse_chaine(chaine):  
    result = ...  
    for caractere in chaine:  
        result = ...  
    return result  
  
def est_palindrome(chaine):  
    inverse = inverse_chaine(chaine)  
    return ...  
  
def est_nombre_palindrome(nombre):  
    chaine = ...  
    return est_palindrome(chaine)
```

**Exemples :**

```
>>> inverse_chaine('bac')  
'cab'
```

```
>>> est_palindrome('NSI')  
False
```

```
>>> est_palindrome('ISN-NSI')  
True
```

```
>>>est_nombre_palindrome(214312)  
False
```

```
>>>est_nombre_palindrome(213312)  
True
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°16**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `recherche_indices_classement` qui prend en paramètres un entier `elt` et une liste d'entiers `tab`, et qui renvoie trois listes :

- la première liste contient les indices des valeurs de la liste `tab` strictement inférieures à `elt` ;
- la deuxième liste contient les indices des valeurs de la liste `tab` égales à `elt` ;
- la troisième liste contient les indices des valeurs de la liste `tab` strictement supérieures à `elt`.

Exemples :

```
>>> recherche_indices_classement(3, [1, 3, 4, 2, 4, 6, 3, 0])  
([0, 3, 7], [1, 6], [2, 4, 5])
```

```
>>> recherche_indices_classement(3, [1, 4, 2, 4, 6, 0])  
([0, 2, 5], [], [1, 3, 4])
```

```
>>>recherche_indices_classement(3, [1, 1, 1, 1])  
([0, 1, 2, 3], [], [])
```

```
>>> recherche_indices_classement(3, [])  
([], [], [])
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Un professeur de NSI décide de gérer les résultats de sa classe sous la forme d'un dictionnaire :

- les clefs sont les noms des élèves ;
- les valeurs sont des dictionnaires dont les clefs sont les types d'épreuves sous forme de chaîne de caractères et les valeurs sont les notes obtenues associées à leurs coefficients dans une liste.

Avec :

```
resultats = {'Dupont': {
                'DS1': [15.5, 4],
                'DM1': [14.5, 1],
                'DS2': [13, 4],
                'PROJET1': [16, 3],
                'DS3': [14, 4]
            },
            'Durand': {
                'DS1': [6, 4],
                'DM1': [14.5, 1],
                'DS2': [8, 4],
                'PROJET1': [9, 3],
                'IE1': [7, 2],
                'DS3': [8, 4],
                'DS4': [15, 4]
            }
        }
```

L'élève dont le nom est Durand a ainsi obtenu au DS2 la note de 8 avec un coefficient 4.

Le professeur crée une fonction `moyenne` qui prend en paramètre le nom d'un de ses élèves et renvoie sa moyenne arrondie au dixième.

Compléter le code du professeur ci-dessous :

```
def moyenne(nom, dico_result):
    if nom in ...:
        notes = dico_result[nom]
        total_points = ...
        total_coefficients = ...
        for ... in notes.values():
            note, coefficient = valeurs
            total_points = total_points + ... * coefficient
            total_coefficients = ... + coefficient
        return round( ... / total_coefficients, 1 )
    else:
        return -1
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°17**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

### EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `moyenne(liste_notes)` qui renvoie la moyenne pondérée des résultats contenus dans la liste `liste_notes`, non vide, donnée en paramètre. Cette liste contient des couples `(note, coefficient)` dans lesquels :

- `note` est un nombre de type `float` compris entre 0 et 20 ;
- `coefficient` est un nombre entier strictement positif.

Ainsi, l'expression `moyenne([(15, 2), (9, 1), (12, 3)])` devra renvoyer 12.5 :

$$\frac{15 \times 2 + 9 \times 1 + 12 \times 3}{2 + 1 + 3} = 12,5$$

### EXERCICE 2 (4 points)

On cherche à déterminer les valeurs du triangle de Pascal (Figure 1).

Dans le triangle de Pascal, chaque ligne commence et se termine par le nombre 1. Comme l'illustre la Figure 2, on additionne deux valeurs successives d'une ligne pour obtenir la valeur qui se situe sous la deuxième valeur.

```
1
1 1
1 2 1
1 3 3 1
1 4 6 4 1
1 5 10 10 5 1
```

Figure 1 : triangle de Pascal

```
1
1 + 1
1 2 1
1 3 + 3 1
1 + 4 6 4 1
1 5 10 10 5 1
```

Figure 2 : méthode de calcul

Compléter la fonction `pascal` ci-après prenant en paramètre un entier `n` supérieur ou égal à 2. Cette fonction doit renvoyer une liste correspondant au triangle de Pascal de la ligne 0 à la ligne `n`. Le tableau représentant le triangle de Pascal sera contenu dans la variable `triangle`.

```
def pascal(n):
    triangle= [[1]]
    for k in range(1,...):
        ligne_k = [...]
        for i in range(1, k):
            ligne_k.append(triangle[...][i-1] + triangle[...][...])
        ligne_k.append(...)
        triangle.append(ligne_k)
    return triangle
```

Pour `n = 4`, voici ce que l'on devra obtenir :

```
>> pascal(4)
[[1], [1, 1], [1, 2, 1], [1, 3, 3, 1], [1, 4, 6, 4, 1]]
```

Et pour `n = 5`, voici ce que l'on devra obtenir :

```
>> pascal(5)
[[1], [1, 1], [1, 2, 1], [1, 3, 3, 1], [1, 4, 6, 4, 1],
 [1, 5, 10, 10, 5, 1]]
```



# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°18**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `max_et_indice` qui prend en paramètre une liste non vide `tab` de nombres entiers et qui renvoie la valeur du plus grand élément de cette liste ainsi que l'indice de sa première apparition dans cette liste.

L'utilisation de la fonction native `max` n'est pas autorisée.

Ne pas oublier d'ajouter au corps de la fonction une documentation et une ou plusieurs assertions pour vérifier les pré-conditions.

Exemples :

```
>>> max_et_indice([1, 5, 6, 9, 1, 2, 3, 7, 9, 8])
(9, 3)
>>> max_et_indice([-2])
(-2, 0)
>>> max_et_indice([-1, -1, 3, 3, 3])
(3, 2)
>>> max_et_indice([1, 1, 1, 1])
(1, 0)
```

## EXERCICE 2 (4 points)

L'ordre des gènes sur un chromosome est représenté par un tableau `ordre` de  $n$  cases d'entiers distincts deux à deux et compris entre 1 et  $n$ .

Par exemple, `ordre = [5, 4, 3, 6, 7, 2, 1, 8, 9]` dans le cas  $n=9$ .

On dit qu'il y a un point de rupture dans `ordre` dans chacune des situations suivantes :

- la première valeur de `ordre` n'est pas 1 ;
- l'écart entre deux gènes consécutifs n'est pas égal à 1 ;
- la dernière valeur de `ordre` n'est pas  $n$ .

Par exemple, si `ordre = [5, 4, 3, 6, 7, 2, 1, 8, 9]` avec  $n = 9$ , on a

- un point de rupture au début car 5 est différent de 1
- un point de rupture entre 3 et 6 (l'écart est de 3)
- un point de rupture entre 7 et 2 (l'écart est de 5)
- un point de rupture entre 1 et 8 (l'écart est de 7)

Il y a donc 4 points de rupture.

Compléter les fonctions Python `est_un_ordre` et `nombre_points_rupture` proposées à la page suivante pour que :

- la fonction `est_un_ordre` renvoie `True` si le tableau passé en paramètre représente bien un ordre de gènes de chromosome et `False` sinon ;
- la fonction `nombre_points_rupture` renvoie le nombre de points de rupture d'un tableau passé en paramètre représentant l'ordre de gènes d'un chromosome.

```
def est_un_ordre(tab):
    '''
    Renvoie True si tab est de longueur n et contient tous les
    entiers de 1 à n, False sinon
    '''
    for i in range(1,...):
        if ...:
            return False
    return True

def nombre_points_rupture(ordre):
    '''
    Renvoie le nombre de point de rupture de ordre qui représente
    un ordre de gènes de chromosome
    '''
    assert ... # ordre n'est pas un ordre de gènes
    n = len(ordre)
    nb = 0
    if ordre[...] != 1: # le premier n'est pas 1
        nb = nb + 1
    i = 0
    while i < ...:
        if ... not in [-1, 1]: # l'écart n'est pas 1
            nb = nb + 1
        i = i + 1
    if ordre[...] != n: # le dernier n'est pas n
        nb = nb + 1
    return nb
```

### Exemples :

```
>>> est_un_ordre([1, 6, 2, 8, 3, 7])
False
>>> est_un_ordre([5, 4, 3, 6, 7, 2, 1, 8, 9])
True
>>> nombre_points_rupture([5, 4, 3, 6, 7, 2, 1, 8, 9])
4
>>> nombre_points_rupture([1, 2, 3, 4, 5])
0
>>> nombre_points_rupture([1, 6, 2, 8, 3, 7, 4, 5])
7
>>> nombre_points_rupture([2, 1, 3, 4])
2
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°19**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètres un tableau `tab` de nombres entiers triés par ordre croissant et un nombre entier `n`, et qui effectue une recherche dichotomique du nombre entier `n` dans le tableau non vide `tab`.

Cette fonction doit renvoyer un indice correspondant au nombre cherché s'il est dans le tableau, `-1` sinon.

Exemples:

```
>>> recherche([2, 3, 4, 5, 6], 5)
3
>>> recherche([2, 3, 4, 6, 7], 5)
-1
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Le codage de César transforme un message en changeant chaque lettre en la décalant dans l'alphabet.

Par exemple, avec un décalage de 3, le A se transforme en D, le B en E, ..., le X en A, le Y en B et le Z en C. Les autres caractères (espace ou caractères de ponctuation : '!', ' ?'...) ne sont pas codés.

La fonction `position_alphabet` ci-dessous prend en paramètre un caractère `lettre` et renvoie la position de `lettre` dans la chaîne de caractères `ALPHABET` s'il s'y trouve.

La fonction `cesar` prend en paramètre une chaîne de caractères `message` et un nombre entier `decalage` et renvoie le nouveau message codé avec le codage de César utilisant le décalage `decalage`.

```
ALPHABET = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'

def position_alphabet(lettre):
    return ord(lettre) - ord('A')

def cesar(message, decalage):
    resultat = ''
    for ... in message:
        if 'A' <= c and c <= 'Z':
            indice = ( ... ) % 26
            resultat = resultat + ALPHABET[indice]
        else:
            resultat = ...
    return resultat
```

Compléter la fonction `cesar`.

Exemples :

```
>>> cesar('BONJOUR A TOUS. VIVE LA MATIERE NSI !', 4)
'FSRNSYV E XSYW. ZMZI PE QEXMIVI RWM !'
```

```
>>> cesar('GTSOTZW F YTX. ANAJ QF RFYNJWJ SXN !', -5)
'BONJOUR A TOUS. VIVE LA MATIERE NSI !'
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°20**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `ajoute_dictionnaires` qui prend en paramètres deux dictionnaires `d1` et `d2` dont les clés sont des nombres et renvoie le dictionnaire `d` défini de la façon suivante :

- Les clés de `d` sont celles de `d1` et celles de `d2` réunies.
- Si une clé est présente dans les deux dictionnaires `d1` et `d2`, sa valeur associée dans le dictionnaire `d` est la somme de ses valeurs dans les dictionnaires `d1` et `d2`.
- Si une clé n'est présente que dans un des deux dictionnaires, sa valeur associée dans le dictionnaire `d` est la même que sa valeur dans le dictionnaire où elle est présente.

Exemples :

```
>>> ajoute_dictionnaires({1: 5, 2: 7}, {2: 9, 3: 11})
{1: 5, 2: 16, 3: 11}
```

```
>>> ajoute_dictionnaires({}, {2: 9, 3: 11})
{2: 9, 3: 11}
```

```
>>> ajoute_dictionnaires({1: 5, 2: 7}, {})
{1: 5, 2: 7}
```



## EXERCICE 2 (4 points)

On considère une piste carrée qui contient 4 cases par côté. Les cases sont numérotées de 0 inclus à 12 exclu comme ci-dessous :

0	1	2	3
11			4
10			5
9	8	7	6

L'objectif de l'exercice est d'implémenter le jeu suivant :

Au départ, le joueur place son pion sur la case 0. A chaque coup, il lance un dé équilibré à six faces et avance son pion d'autant de cases que le nombre indiqué par le dé (entre 1 et 6 inclus) dans le sens des aiguilles d'une montre.

Par exemple, s'il obtient 2 au premier lancer, il pose son pion sur la case 2 puis s'il obtient 6 au deuxième lancer, il le pose sur la case 8, puis s'il obtient à nouveau 6, il pose le pion sur la case 2.

Le jeu se termine lorsque le joueur a posé son pion **sur toutes les cases** de la piste.

Compléter la fonction `nbre_coups` ci-dessous de sorte qu'elle renvoie le nombre de lancers aléatoires nécessaires pour terminer le jeu.

Proposer ensuite quelques tests pour en vérifier le fonctionnement.

```
from random import randint

def nbre_coups():
    n = ...
    cases_vues = [0]
    case_en_cours = 0
    nbre_cases = 12
    while ... < ...:
        x = randint(1, 6)
        case_en_cours = (case_en_cours + ...) % ...
        if ...:
            cases_vues.append(case_en_cours)
    n = ...
    return n
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°21**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Le codage par différence (*delta encoding* en anglais) permet de compresser un tableau de données en indiquant pour chaque donnée, sa différence avec la précédente (plutôt que la donnée elle-même). On se retrouve alors avec un tableau de données plus petit, nécessitant donc moins de place en mémoire. Cette méthode se révèle efficace lorsque les valeurs consécutives sont proches.

Programmer la fonction `delta(liste)` qui prend en paramètre un tableau non vide de nombres entiers et qui renvoie un tableau contenant les valeurs entières compressées à l'aide de cette technique.

Exemples :

```
>>> delta([1000, 800, 802, 1000, 1003])
[1000, -200, 2, 198, 3]
>>> delta([42])
[42]
```

## EXERCICE 2 (4 points)

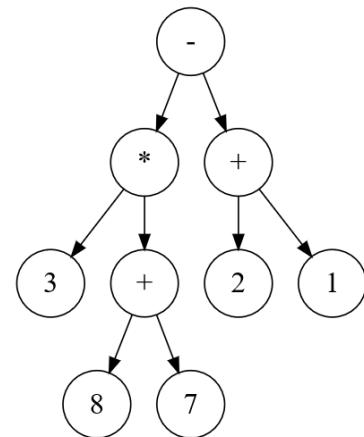
Une expression arithmétique ne comportant que les quatre opérations  $+$ ,  $-$ ,  $\times$ ,  $\div$  peut être représentée sous forme d'arbre binaire. Les nœuds internes sont des opérateurs et les feuilles sont des nombres. Dans un tel arbre, la disposition des nœuds joue le rôle des parenthèses que nous connaissons bien.

En parcourant en profondeur infixe l'arbre binaire ci-contre, on retrouve l'expression notée habituellement :

$$(3 \times (8 + 7)) - (2 + 1).$$

La classe `Noeud` ci-après permet d'implémenter une structure d'arbre binaire.

Compléter la fonction récursive `expression_infixe` qui prend en paramètre un objet de la classe `Noeud` et qui renvoie l'expression arithmétique représentée par l'arbre binaire passé en paramètre, sous forme d'une chaîne de caractères contenant des parenthèses.



Résultat attendu avec l'arbre ci-dessus :

```
>>> e = Noeud(Noeud(Noeud(None, 3, None),
    '*', Noeud(Noeud(None, 8, None), '+', Noeud(None, 7, None))),
    '-', Noeud(Noeud(None, 2, None), '+', Noeud(None, 1, None)))

>>> expression_infixe(e)
'((3*(8+7))-(2+1))'
```

```

class Noeud:
    '''
    classe implémentant un noeud d'arbre binaire
    '''

    def __init__(self, g, v, d):
        '''
        un objet Noeud possède 3 attributs :
        - gauche : le sous-arbre gauche,
        - valeur : la valeur de l'étiquette,
        - droit : le sous-arbre droit.
        '''
        self.gauche = g
        self.valeur = v
        self.droit = d

    def __str__(self):
        '''
        renvoie la représentation du noeud en chaine de
        caractères
        '''
        return str(self.valeur)

    def est_une_feuille(self):
        '''
        renvoie True si et seulement si le noeud est une feuille
        '''
        return self.gauche is None and self.droit is None

def expression_infixe(e):
    s = ...
    if e.gauche is not None:
        s = '(' + s + expression_infixe(...)
    s = s + ...
    if ... is not None:
        s = s + ... + ...
    return s

```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°22**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 4 pages numérotées de 1 / 4 à 4 / 4  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

On rappelle que :

- le nombre  $a^n$  est le nombre  $a \times a \times \dots \times a$ , où le facteur  $a$  apparaît  $n$  fois,
- en langage Python, l'instruction `t[-1]` permet d'accéder au dernier élément du tableau `t`.

Dans cet exercice, l'opérateur `**` et la fonction `pow` ne sont pas autorisés.

Programmer en langage Python une fonction `liste_puissances` qui prend en argument un nombre entier  $a$ , un entier strictement positif  $n$  et qui renvoie la liste de ses puissances  $[a^1, a^2, \dots, a^n]$ .

Programmer également une fonction `liste_puissances_borne` qui prend en argument un nombre entier  $a$  supérieur ou égal à 2 et un entier `borne`, et qui renvoie la liste de ses puissances, à l'exclusion de  $a^0$ , strictement inférieures à `borne`.

Exemples :

```
>>> liste_puissances(3, 5)
[3, 9, 27, 81, 243]
>>> liste_puissances(-2, 4)
[-2, 4, -8, 16]
>>> liste_puissances_borne(2, 16)
[2, 4, 8]
>>> liste_puissances_borne(2, 17)
[2, 4, 8, 16]
>>> liste_puissances_borne(5, 5)
[]
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On affecte à chaque lettre de l'alphabet un code selon les tableaux ci-dessous :

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Pour un mot donné, on détermine d'une part son *code alphabétique concaténé*, obtenu par la juxtaposition des codes de chacun de ses caractères, et d'autre part, son *code additionné*, qui est la somme des codes de chacun de ses caractères.

Par ailleurs, on dit que ce mot est « *parfait* » si le code additionné divise le code concaténé.

Exemples :

- Pour le mot "PAUL", le code concaténé est la chaîne 1612112, soit l'entier 1612112.  
Son code additionné est l'entier 50 car  $16 + 1 + 21 + 12 = 50$ .  
50 ne divise pas l'entier 1612112 ; par conséquent, le mot "PAUL" n'est pas parfait.
- Pour le mot "ALAIN", le code concaténé est la chaîne 1121914, soit l'entier 1121914.  
Le code additionné est l'entier 37 car  $1 + 12 + 1 + 9 + 14 = 37$ .  
37 divise l'entier 1121914 ; par conséquent, le mot "ALAIN" est parfait.

Compléter la fonction `est_parfait` fournie à la page suivante qui prend comme argument une chaîne de caractères `mot` (en lettres majuscules) et qui renvoie le code alphabétique concaténé, le code additionné de `mot`, ainsi qu'un booléen qui indique si `mot` est parfait ou pas.

```

dico = {"A": 1, "B": 2, "C": 3, "D": 4, "E": 5, "F": 6,
        "G": 7, "H": 8, "I": 9, "J": 10, "K": 11, "L": 12,
        "M": 13, "N": 14, "O": 15, "P": 16, "Q": 17,
        "R": 18, "S": 19, "T": 20, "U": 21, "V": 22,
        "W": 23, "X": 24, "Y": 25, "Z": 26}

def est_parfait(mot) :
    # mot est une chaîne de caractères (en lettres majuscules)
    code_concatene = ""
    code_additionne = ...
    for c in mot:
        code_concatene = code_concatene + ...
        code_additionne = ...
    code_concatene = int(code_concatene)
    if ... :
        mot_est_parfait = True
    else :
        mot_est_parfait = False
    return code_additionne, code_concatene, mot_est_parfait

```

### Exemples :

```

>>> est_parfait("PAUL")
(50, 1612112, False)
>>> est_parfait("ALAIN")
(37, 1121914, True)

```



# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°23**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 4 pages numérotées de 1 / 4 à 4 / 4  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

On considère des tables (des tableaux de dictionnaires) qui contiennent des enregistrements relatifs à des animaux hébergés dans un refuge. Les attributs des enregistrements sont 'nom', 'espece', 'age', 'enclos'. Voici un exemple d'une telle table :

```
animaux = [ {'nom':'Medor', 'espece':'chien', 'age':5, 'enclos':2},
            {'nom':'Titine', 'espece':'chat', 'age':2, 'enclos':5},
            {'nom':'Tom', 'espece':'chat', 'age':7, 'enclos':4},
            {'nom':'Belle', 'espece':'chien', 'age':6, 'enclos':3},
            {'nom':'Mirza', 'espece':'chat', 'age':6, 'enclos':5}]
```

Programmer une fonction `selection_enclos` qui :

- prend en paramètres :
  - une table `table_animaux` contenant des enregistrements relatifs à des animaux (comme dans l'exemple ci-dessus),
  - un numéro d'enclos `num_enclos` ;
- renvoie une table contenant les enregistrements de `table_animaux` dont l'attribut 'enclos' est `num_enclos`.

Exemples avec la table `animaux` ci-dessus :

```
>>> selection_enclos(animaux, 5)
[{'nom':'Titine', 'espece':'chat', 'age':2, 'enclos':5},
 {'nom':'Mirza', 'espece':'chat', 'age':6, 'enclos':5}]
```

```
>>> selection_enclos(animaux, 2)
[{'nom':'Medor', 'espece':'chien', 'age':5, 'enclos':2}]
```

```
>>> selection_enclos(animaux, 7)
[]
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On considère des tableaux de nombres dont tous les éléments sont présents exactement trois fois à la suite, sauf un élément qui est présent une unique fois et que l'on appelle « l'intrus ». Voici quelques exemples :

```
tab_a = [3, 3, 3, 9, 9, 9, 1, 1, 1, 7, 2, 2, 2, 4, 4, 4, 8, 8, 8, 5, 5, 5]
#l'intrus est 7
```

```
tab_b = [8, 5, 5, 5, 9, 9, 9, 18, 18, 18, 3, 3, 3]
#l'intrus est 8
```

```
tab_c = [5, 5, 5, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 6, 6, 6, 3, 8, 8, 8]
#l'intrus est 3
```

On remarque qu'avec de tels tableaux :

- pour les indices multiples de 3 situés strictement avant l'intrus, l'élément correspondant et son voisin de droite sont égaux,
- pour les indices multiples de 3 situés après l'intrus, l'élément correspondant et son voisin de droite - s'il existe - sont différents.

Ce que l'on peut observer ci-dessous en observant les valeurs des paires de voisins marquées par des caractères  $\wedge$  :

```
[3, 3, 3, 9, 9, 9, 1, 1, 1, 7, 2, 2, 2, 4, 4, 4, 8, 8, 8, 5, 5, 5]
 ^ ^   ^ ^   ^ ^   ^ ^   ^ ^   ^ ^   ^ ^   ^
 0     3     6     9     12    15    18     21
```

Dans des listes comme celles ci-dessus, un algorithme récursif pour trouver l'intrus consiste alors à choisir un indice  $i$  multiple de 3 situé approximativement au milieu des indices parmi lesquels se trouve l'intrus.

Puis, en fonction des valeurs de l'élément d'indice  $i$  et de son voisin de droite, à appliquer récursivement l'algorithme à la moitié droite ou à la moitié gauche des indices parmi lesquels se trouve l'intrus.

Par exemple, si on s'intéresse à l'indice 12, on voit les valeurs 2 et 4 qui sont différentes : l'intrus est donc à gauche de l'indice 12 (indice 12 compris)

En revanche, si on s'intéresse à l'indice 3, on voit les valeurs 9 et 9 qui sont identiques : l'intrus est donc à droite des indices 3-4-5, donc à partir de l'indice 6.

Compléter la fonction récursive `trouver_intrus` proposée page suivante qui met en œuvre cet algorithme.

```

def trouver_intrus(tab, g, d):
    '''Renvoie la valeur de l'intrus situé entre les indices g
    et d dans la liste tab où :
        tab vérifie les conditions de l'exercice,
        g et d sont des multiples de 3.'''

    if g == d:
        return ...
    else:
        nombre_de_triplets = (d - g) // ...
        indice = g + 3 * (nombre_de_triplets // 2)
        if ... :
            return ...
        else:
            return ...

```

### Exemples :

```

>>> trouver_intrus([3, 3, 3, 9, 9, 9, 1, 1, 1, 7, 2, 2, 2, 4,
4, 4, 8, 8, 8, 5, 5, 5], 0, 21)
7

```

```

>>> trouver_intrus([8, 5, 5, 5, 9, 9, 9, 18, 18, 18, 3, 3, 3],
0, 12)
8

```

```

>>> trouver_intrus([5, 5, 5, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 6, 6, 6, 3, 8,
8, 8], 0, 15)
3

```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°24**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Le nombre d'occurrences d'un caractère dans une chaîne de caractère est le nombre d'apparitions de ce caractère dans la chaîne.

Exemples :

- le nombre d'occurrences du caractère 'o' dans 'bonjour' est 2 ;
- le nombre d'occurrences du caractère 'b' dans 'Bébé' est 1 ;
- le nombre d'occurrences du caractère 'B' dans 'Bébé' est 1 ;
- le nombre d'occurrences du caractère ' ' dans 'Hello world !' est 2.

On cherche le nombre d'occurrences des caractères dans une chaîne de caractères. On souhaite stocker ces nombres d'occurrences dans un dictionnaire dont les clefs seraient les caractères de la chaîne et les valeurs le nombre d'occurrences de ces caractères.

Par exemple : avec la phrase 'Hello world !' le dictionnaire est le suivant :

```
{'H': 1, 'e': 1, 'l': 3, 'o': 2, ' ': 2, 'w': 1,
 'r': 1, 'd': 1, '!': 1}
```

*L'ordre des clefs n'a pas d'importance.*

Écrire une fonction `nbr_occurrences` prenant comme paramètre une chaîne de caractères `chaine` et renvoyant le dictionnaire des nombres d'occurrences des caractères de cette chaîne.

## EXERCICE 2 (4 points)

La fonction `fusion` prend deux listes `L1`, `L2` d'entiers triées par ordre croissant et les fusionne en une liste triée `L12` qu'elle renvoie.

Le code Python de la fonction `fusion` est

```
def fusion(lst1, lst2):
    n1 = len(lst1)
    n2 = len(L2)
    lst12 = [0] * (n1 + n2)
    i1 = 0
    i2 = 0
    i = 0
    while i1 < n1 and ... :
        if lst1[i1] < lst2[i2]:
            lst12[i] = ...
            i1 = ...
        else:
            lst12[i] = lst2[i2]
            i2 = ...
        i += 1
    while i1 < n1:
        lst12[i] = ...
        i1 = i1 + 1
        i = ...
    while i2 < n2:
        lst12[i] = ...
        i2 = i2 + 1
        i = ...
    return lst12
```

Compléter le code.

Exemple :

```
>>> fusion([1, 6, 10], [0, 7, 8, 9])
[0, 1, 6, 7, 8, 9, 10]
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°25**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*



## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `enumere` qui prend en paramètre une liste `L` et renvoie un dictionnaire `d` dont les clés sont les éléments de `L` avec pour valeur associée la liste des indices de l'élément dans la liste `L`.

Exemple :

```
>>> enumere([1, 1, 2, 3, 2, 1])
{1: [0, 1, 5], 2: [2, 4], 3: [3]}
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Un arbre binaire est implémenté par la classe `Arbre` donnée ci-dessous.

Les attributs `fg` et `fd` prennent pour valeurs des instances de la classe `Arbre` ou `None`.

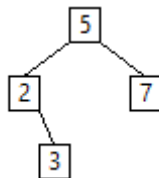
```
class Arbre:
    def __init__(self, etiquette):
        self.v = etiquette
        self.fg = None
        self.fd = None

def parcours(arbre, liste):
    if arbre != None:
        parcours(arbre.fg, liste)
        liste.append(arbre.v)
        parcours(arbre.fd, liste)
    return liste
```

La fonction récursive `parcours` renvoie la liste des étiquettes des nœuds de l'arbre implémenté par l'instance `arbre` dans l'ordre du parcours en profondeur infixe à partir d'une liste vide passée en argument.

Compléter le code de la fonction `insere` qui insère un nœud d'étiquette `cle` en feuille de l'arbre implémenté par l'instance `arbre` selon la spécification indiquée et de façon que l'arbre ainsi complété soit encore un arbre binaire de recherche.

Tester ensuite ce code en utilisant la fonction `parcours` et en insérant successivement des nœuds d'étiquette 1, 4, 6 et 8 dans l'arbre binaire de recherche représenté ci-dessous :



```
def insere(arbre, cle):
    """ arbre est une instance de la classe Arbre qui implémente
        un arbre binaire de recherche.
    """
    if ...:
        if ...:
            insere(arbre.fg, cle)
        else:
            arbre.fg = Arbre(cle)
    else:
        if ...:
            insere(arbre.fd, cle)
        else:
            arbre.fd = Arbre(cle)
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°26**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Programmer la fonction `multiplication`, prenant en paramètres deux nombres entiers `n1` et `n2`, et qui renvoie le produit de ces deux nombres.

Les seules opérations autorisées sont l'addition et la soustraction.

Exemples :

```
>>> multiplication(3, 5)
15
>>> multiplication(-4, -8)
32
>>> multiplication(-2, 6)
-12
>>> multiplication(-2, 0)
0
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Recopier et compléter sous Python la fonction suivante en respectant la spécification. On ne recopiera pas les commentaires.

```
def dichotomie(tab, x):
    """
        tab : tableau d'entiers trié dans l'ordre croissant
        x   : nombre entier
        La fonction renvoie True si tab contient x et False sinon
    """

    debut = 0
    fin = len(tab) - 1
    while debut <= fin:
        m = ...
        if x == tab[m]:
            return ...
        if x > tab[m]:
            debut = m + 1
        else:
            fin = ...
    return ...
```

**Exemples :**

```
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33], 28)
True
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33], 27)
False
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°27**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `recherche_min` qui prend en paramètre un tableau, non vide, de nombres non trié `tab`, et qui renvoie l'indice de la première occurrence du minimum de ce tableau. Les tableaux seront représentés sous forme de listes Python.

Exemples :

```
>>> recherche_min([5])
0
>>> recherche_min([2, 4, 1])
2
>>> recherche_min([5, 3, 2, 2, 4])
2
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On considère la fonction `separe` qui prend en argument un tableau `tab` dont les éléments sont des 0 et des 1 et qui sépare les 0 des 1 en plaçant les 0 en début de tableau et les 1 à la suite.

```
def separe(tab):
    gauche = 0
    droite = ...
    while gauche < droite:
        if tab[gauche] == 0:
            gauche = ...
        else:
            tab[gauche], tab[droite] = ...
            droite = ...
    return tab
```

Exemples :

```
>>> separe([1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0])
[0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]

>>> separe([1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0])
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
```

Description d'étapes effectuées par la fonction `separe` sur le tableau ci-dessous :

```
tab = [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0]
```

**Etape 1** : on regarde la première case, qui contient un 1 : ce 1 va aller dans la seconde partie du tableau final et on l'échange avec la dernière case.

Il est à présent bien positionné : on ne prend plus la dernière case en compte.

```
tab = [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
```

**Etape 2** : on regarde à nouveau la première case, qui contient maintenant un 0 : ce 0 va aller dans la première partie du tableau final et est bien positionné : on ne prend plus la première case en compte.

```
tab = [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
```

**Etape 3** : on regarde la seconde case, qui contient un 0 : ce 0 va aller dans la première partie du tableau final et est bien positionné : on ne prend plus la seconde case en compte.

```
tab = [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
```

**Etape 4** : on regarde la troisième case, qui contient un 1 : ce 1 va aller dans la seconde partie du tableau final et on l'échange avec l'avant-dernière case.

Il est à présent bien positionné : on ne prend plus l'avant-dernière case en compte.

```
tab = [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
```

Et ainsi de suite...

```
tab = [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
```

Compléter la fonction `separe` présentée à la page précédente.



# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°28**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Ecrire une fonction qui prend en paramètre un tableau d'entiers non vide et qui renvoie la moyenne de ces entiers. La fonction est spécifiée ci-après et doit passer les assertions fournies.

```
def moyenne (tab):  
    '''  
        moyenne(list) -> float  
        Entrée : un tableau non vide d'entiers  
        Sortie : nombre de type float  
        Correspondant à la moyenne des valeurs présentes dans le  
        tableau  
    '''  
  
assert moyenne([1]) == 1  
assert moyenne([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]) == 4  
assert moyenne([1, 2]) == 1.5
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Le but de l'exercice est de compléter une fonction qui détermine si une valeur est présente dans un tableau de valeurs triées dans l'ordre croissant.

L'algorithme traite le cas du tableau vide et il est écrit pour que la recherche dichotomique ne se fasse que dans le cas où la valeur est comprise entre les valeurs extrêmes du tableau.

On distingue les trois cas qui renvoient `False` en renvoyant `False, 1`, `False, 2` et `False, 3`.

Compléter l'algorithme de dichotomie donné ci-après.

```
def dichotomie(tab, x):
    """
        tab : tableau trié dans l'ordre croissant
        x : nombre entier
        La fonction renvoie True si tab contient x et False sinon
    """
    # cas du tableau vide
    if ...:
        return False, 1

    # cas où x n'est pas compris entre les valeurs extrêmes
    if (x < tab[0]) or ...:
        return False, 2

    debut = 0
    fin = len(tab) - 1
    while debut <= fin:
        m = ...
        if x == tab[m]:
            return ...
        if x > tab[m]:
            debut = m + 1
        else:
            fin = ...
    return ...
```

### Exemples :

```
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33], 28)
True
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33], 27)
(False, 3)
>>> dichotomie([15, 16, 18, 19, 23, 24, 28, 29, 31, 33], 1)
(False, 2)
>>> dichotomie([], 28)
(False, 1)
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°29**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

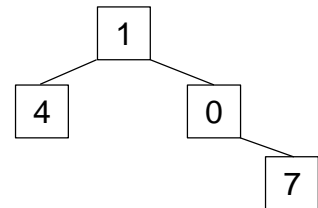
Un arbre binaire est implémenté par la classe `Arbre` donnée ci-dessous.

Les attributs `fg` et `fd` prennent pour valeurs des instances de la classe `Arbre` ou `None`.

```
class Arbre:
    def __init__(self, etiquette):
        self.v = etiquette
        self.fg = None
        self.fd = None
```

L'arbre ci-contre sera donc implémenté de la manière suivante :

```
a=Arbre(1)
a.fg=Arbre(4)
a.fd=Arbre(0)
a.fd.fd=Arbre(7)
```



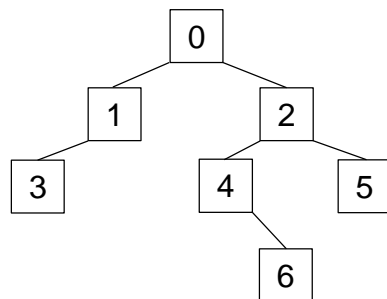
Écrire une fonction récursive `taille` prenant en paramètre une instance `a` de la classe `Arbre` et qui renvoie la taille de l'arbre que cette instance implémente.

Écrire de même une fonction récursive `hauteur` prenant en paramètre une instance `a` de la classe `Arbre` et qui renvoie la hauteur de l'arbre que cette instance implémente.

Si un arbre a un seul nœud, sa taille et sa hauteur sont égales à 1.

S'il est vide, sa taille et sa hauteur sont égales à 0.

Tester les deux fonctions sur l'arbre représenté ci-dessous :



## EXERCICE 2 (4 points)

La méthode `insert` de la classe `list` permet d'insérer un élément dans une liste à un indice donné.

Le but de cet exercice est, *sans utiliser cette méthode*, d'écrire une fonction `ajoute` réalisant cette insertion en produisant une nouvelle liste.

Cette fonction `ajoute` prend en paramètres trois variables `indice`, `element` et `liste` et renvoie une liste `L` dans laquelle les éléments sont ceux de la liste `liste` avec, en plus, l'élément `element` à l'indice `indice`.

On considère que les variables `indice` et `element` sont des entiers positifs et que les éléments de `liste` sont également des entiers positifs.

Les éléments de la liste `liste`, dont les indices sont supérieurs ou égaux à `indice` apparaissent décalés vers la droite dans la liste `L`.

Si `indice` est supérieur ou égal au nombre d'éléments de la liste `liste`, l'élément `element` est ajouté dans `L` après tous les éléments de la liste `liste`.

Exemple :

```
>>> ajoute(1, 4, [7, 8, 9])
[7, 4, 8, 9]
>>> ajoute(3, 4, [7, 8, 9])
[7, 8, 9, 4]
>>> ajoute(4, 4, [7, 8, 9])
[7, 8, 9, 4]
```

Compléter et tester le code ci-dessous :

```
def ajoute(indice, element, liste):
    nbre_elts = len(liste)
    L = [0 for i in range(nbre_elts + 1)]
    if ...:
        for i in range(indice):
            L[i] = ...
        L[...] = ...
        for i in range(indice + 1, nbre_elts + 1):
            L[i] = ...
    else:
        for i in range(nbre_elts):
            L[i] = ...
        L[...] = ...
    return L
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°30**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `moyenne` qui prend en paramètre un tableau non vide de nombres flottants et qui renvoie la moyenne des valeurs du tableau. Les tableaux seront représentés sous forme de liste Python.

Exemples :

```
>>> moyenne([1.0])  
1.0
```

```
>>> moyenne([1.0, 2.0, 4.0])  
2.3333333333333335
```

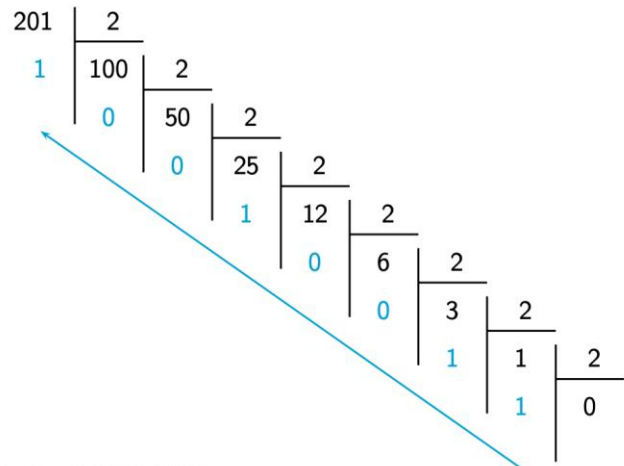


## EXERCICE 2 (4 points)

On considère la fonction `binaire` ci-dessous qui prend en paramètre un entier positif `a` en écriture décimale. Cette fonction renvoie l'écriture binaire de `a` sous la forme d'une chaîne de caractères.

L'algorithme utilise la méthode des divisions euclidiennes successives comme l'illustre l'exemple ci-après.

```
def binaire(a):  
    bin_a = ...  
    a = a // 2  
    while a ... :  
        bin_a = ... + bin_a  
        a = ...  
    return bin_a
```



Compléter le code de la fonction `binaire`.

Exemples :

```
>>> binaire(83)  
'1010011'  
>>> binaire(127)  
'1111111'  
>>> binaire(0)  
'0'
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°31**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 2 pages numérotées de 1 / 2 à 2 / 2  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

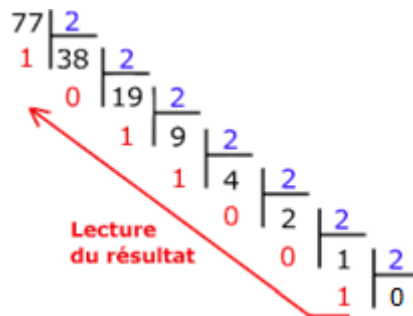
Écrire une fonction python appelée `nb_repetitions` qui prend en paramètres un élément `elt` et une liste `tab` et renvoie le nombre de fois où l'élément apparaît dans la liste.

Exemples :

```
>>> nb_repetitions(5, [2, 5, 3, 5, 6, 9, 5])
3
>>> nb_repetitions('A', ['B', 'A', 'B', 'A', 'R'])
2
>>> nb_repetitions(12, [1, '!', 7, 21, 36, 44])
0
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Pour rappel, la conversion d'un nombre entier positif en binaire peut s'effectuer à l'aide des divisions successives comme illustré ici :



Voici une fonction python basée sur la méthode des divisions successives permettant de convertir un nombre entier positif en binaire :

```
def binaire(a):
    bin_a = str(...)
    a = a // 2
    while a ... :
        bin_a = ...(a%2) + ...
        a = ...
    return bin_a
```

Compléter la fonction `binaire`.

Exemples :

```
>>> binaire(0)
'0'
>>> binaire(77)
'1001101'
```

# BACCALAURÉAT

SESSION 2023

---

Épreuve de l'enseignement de spécialité

## NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES

Partie pratique

Classe Terminale de la voie générale

---

Sujet n°32

---

DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 4 pages numérotées de 1 / 4 à 4 / 4  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `min_et_max` qui prend en paramètre un tableau de nombres `tab` non vide, et qui renvoie la plus petite et la plus grande valeur du tableau sous la forme d'un dictionnaire à deux clés `'min'` et `'max'`.

Les tableaux seront représentés sous forme de liste Python.

L'utilisation des fonctions natives `min`, `max` et `sorted`, ainsi que la méthode `sort` n'est pas autorisée.

Ne pas oublier d'ajouter au corps de la fonction une documentation et une ou plusieurs assertions pour vérifier les pré-conditions.

Exemples :

```
>>> min_et_max([0, 1, 4, 2, -2, 9, 3, 1, 7, 1])
{'min': -2, 'max': 9}
```

```
>>> min_et_max([0, 1, 2, 3])
{'min': 0, 'max': 3}
```

```
>>> min_et_max([3])
{'min': 3, 'max': 3}
```

```
>>> min_et_max([1, 3, 2, 1, 3])
{'min': 1, 'max': 3}
```

```
>>> min_et_max([-1, -1, -1, -1, -1])
{'min': -1, 'max': -1}
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On dispose d'une classe `Carte` permettant de créer des objets modélisant des cartes à jouer.

Compléter la classe `Paquet_de_cartes` suivante en respectant les spécifications données dans les chaînes de documentation.

Ajouter une assertion dans la méthode `get_carte` afin de vérifier que le paramètre `pos` est correct.

```
class Carte:
    def __init__(self, c, v):
        """ Initialise les attributs couleur (entre 1 et 4), et
        valeur (entre 1 et 13). """
        self.couleur = c
        self.valeur = v

    def get_valeur(self):
        """ Renvoie la valeur de la carte : As, 2, ..., 10,
        Valet, Dame, Roi """
        valeurs = ['As', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9',
        '10', 'Valet', 'Dame', 'Roi']
        return valeurs[self.valeur - 1]

    def get_couleur(self):
        """ Renvoie la couleur de la carte (parmi pique, coeur,
        carreau, trèfle). """
        couleurs = ['pique', 'coeur', 'carreau', 'trèfle']
        return couleurs[self.couleur - 1]

class Paquet_de_cartes:
    def __init__(self):
        """ Initialise l'attribut contenu avec une liste des 52
        objets Carte possibles rangés par valeurs croissantes en
        commençant par pique, puis coeur, carreau et trèfle. """
        # A compléter

    def get_carte(self, pos):
        """ Renvoie la carte qui se trouve à la position pos
        (entier compris entre 0 et 51). """
        # A compléter
```

### Exemple :

```
>>> jeu = Paquet_de_cartes()

>>> cartel = jeu.get_carte(20)
>>> print(cartel.get_valeur() + " de " + cartel.get_couleur())
8 de coeur

>>> carte2 = jeu.get_carte(0)
>>> print(carte2.get_valeur() + " de " + carte2.get_couleur())
As de pique

>>> carte3 = jeu.get_carte(52)
AssertionError : paramètre pos invalide
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°33**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

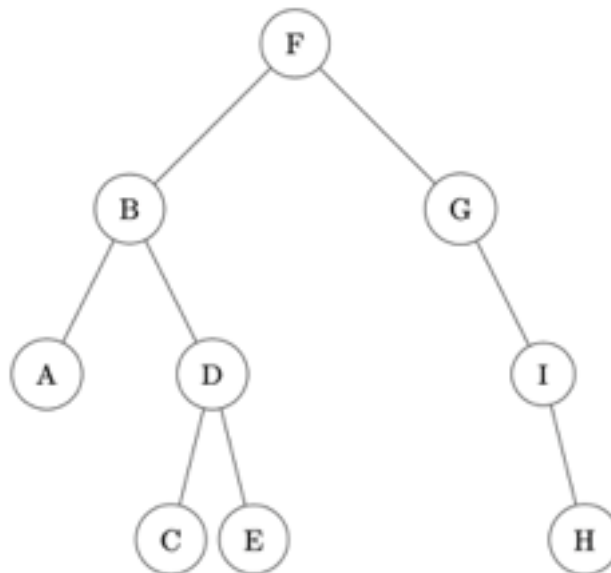
*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*



## EXERCICE 1 (4 points)

Un arbre binaire de caractères est stocké sous la forme d'un dictionnaire où les clés sont les caractères des nœuds de l'arbre et les valeurs, pour chaque clé, la liste des caractères des fils gauche et droit du nœud.

Par exemple, l'arbre



est stocké dans

```
a = {'F':['B','G'], 'B':['A','D'], 'A':['',''], 'D':['C','E'], \
      'C':['',''], 'E':['',''], 'G':['','I'], 'I':['','H'], \
      'H':['','']}
```

Écrire une fonction récursive `taille` prenant en paramètres un arbre binaire `arbre` sous la forme d'un dictionnaire et un caractère `lettre` qui est la valeur du sommet de l'arbre, et qui renvoie la taille de l'arbre, à savoir le nombre total de nœud.

On observe que, par exemple, `arbre[lettre][0]`, respectivement `arbre[lettre][1]`, permet d'atteindre la clé du sous-arbre gauche, respectivement droit, de l'arbre `arbre` de sommet `lettre`.

Exemple :

```
>>> taille(a, 'F')
9
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On considère l'algorithme de tri de tableau suivant : à chaque étape, on parcourt le sous-tableau des éléments non rangés et on place le plus petit élément en première position de ce sous-tableau.

Exemple avec le tableau :

```
t = [41, 55, 21, 18, 12, 6, 25]
```

Etape 1 : on parcourt tous les éléments du tableau, on permute le plus petit élément avec le premier. Le tableau devient

```
t = [6, 55, 21, 18, 12, 41, 25]
```

Etape 2 : on parcourt tous les éléments **sauf le premier**, on permute le plus petit élément trouvé avec le second. Le tableau devient :

```
t = [6, 12, 21, 18, 55, 41, 25]
```

Et ainsi de suite.

La code de la fonction `tri_selection` qui implémente cet algorithme est donné ci-dessous.

```
def tri_selection(tab):
    N = len(tab)
    for k in range(...):
        imin = ...
        for i in range(..., N):
            if tab[i] < ... :
                imin = i
        ... , tab[imin] = tab[imin] , ...
```

Compléter le code de cette fonction de façon à obtenir :

```
>>> liste = [41, 55, 21, 18, 12, 6, 25]
>>> tri_selection(liste)
>>> liste
[6, 12, 18, 21, 25, 41, 55]
```

On rappelle que l'instruction

```
a, b = b, a
```

échange les contenus de `a` et de `b`.

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°34**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Programmer la fonction `moyenne` prenant en paramètre un tableau d'entiers `tab` (de type `list`) qui renvoie la moyenne de ses éléments si le tableau est non vide. Proposer une façon de traiter le cas où le tableau passé en paramètre est vide.

Dans cet exercice, on s'interdira d'utiliser la fonction Python `sum`.

Exemples :

```
>>> moyenne([5, 3, 8])
5.333333333333333
```

```
>>> moyenne([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10])
5.5
```

```
>>> moyenne([])
```

# Comportement différent suivant le traitement proposé.

## EXERCICE 2 (4 points)

On considère un tableau d'entiers `tab` (de type `list`) dont les éléments sont des 0 ou des 1. On se propose de trier ce tableau selon l'algorithme suivant : à chaque étape du tri, le tableau est constitué de trois zones consécutives, la première ne contenant que des 0, la seconde n'étant pas triée et la dernière ne contenant que des 1.

Zone de 0	Zone non triée	Zone de 1
-----------	----------------	-----------

Tant que la zone non triée n'est pas réduite à un seul élément, on regarde son premier élément :

- si cet élément vaut 0, on considère qu'il appartient désormais à la zone ne contenant que des 0 ;
- si cet élément vaut 1, il est échangé avec le dernier élément de la zone non triée et on considère alors qu'il appartient à la zone ne contenant que des 1.

Dans tous les cas, la longueur de la zone non triée diminue de 1.

Compléter la fonction `tri` suivante :

```
def tri(tab):
    # i est le premier indice de la zone non triée,
    # j est le dernier indice de cette zone non triée.
    # Au début, la zone non triée est le tableau complet.
    i = ...
    j = ...
    while i != j :
        if tab[i] == 0:
            i = ...
        else :
            valeur = tab[j]
            tab[j] = ...
            ...
            j = ...
    ...
```

Exemple :

```
>>> tri([0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0])
[0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
```

# BACCALAURÉAT

SESSION 2023

---

Épreuve de l'enseignement de spécialité

## NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES

Partie pratique

Classe Terminale de la voie générale

---

Sujet n°35

---

DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 4 pages numérotées de 1 / 4 à 4 / 4  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

L'opérateur « ou exclusif » entre deux bits renvoie 0 si les deux bits sont égaux et 1 s'ils sont différents. Il est symbolisé par le caractère  $\oplus$ .

Ainsi :

- $0 \oplus 0 = 0$
- $0 \oplus 1 = 1$
- $1 \oplus 0 = 1$
- $1 \oplus 1 = 0$

On représente ici une suite de bits par un tableau contenant des 0 et des 1.

Exemples :

a = [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]

b = [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0]

c = [1, 1, 0, 1]

d = [0, 0, 1, 1]

Écrire la fonction `ou_exclusif` qui prend en paramètres deux tableaux de même longueur et qui renvoie un tableau où l'élément situé à position `i` est le résultat, par l'opérateur « ou exclusif », des éléments à la position `i` des tableaux passés en paramètres.

En considérant les quatre exemples ci-dessus, cette fonction donne :

```
>>> ou_exclusif(a, b)
[1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1]
>>> ou_exclusif(c, d)
[1, 1, 1, 0]
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Dans cet exercice, on appelle carré d'ordre  $n$  un tableau de  $n$  lignes et  $n$  colonnes dont chaque case contient un entier naturel.

Exemples :

1	7
7	1

c2

3	4	5
4	4	4
5	4	3

c3

2	9	4
7	0	3
6	1	8

c3bis

Un carré d'ordre 2

Un carré d'ordre 3

Un autre carré d'ordre 3

Un carré est dit semimagique lorsque les sommes des éléments situés sur chaque ligne et chaque colonne sont égales.

- Ainsi c2 et c3 sont semimagiques car la somme de chaque ligne et chaque colonne est égale à 8 pour c2 et 12 pour c3.
- Le carré c3bis n'est pas semimagique car la somme de la première ligne est égale à 15 alors que celle de la deuxième ligne est égale à 10.

La classe `Carre` en page suivante contient des méthodes qui permettent de manipuler des carrés :

- La méthode constructeur crée un carré sous forme d'un tableau à deux dimensions à partir d'une liste d'entiers, et d'un ordre.
- La méthode `affiche` permet d'afficher le carré créé.

Exemple :

```
>>> liste = (3, 4, 5, 4, 4, 4, 5, 4, 3)
```

```
>>> c3 = Carre(liste, 3)
```

```
>>> c3.affiche()
```

```
[3, 4, 5]
```

```
[4, 4, 4]
```

```
[5, 4, 3]
```



Compléter la méthode `est_semimagique` qui renvoie `True` si le carré est semimagique, `False` sinon. Puis tester la fonction `est_semimagique` sur les carrés `c2`, `c3` et `c3bis`.

```
class Carre:
    def __init__(self, liste, n):
        self.ordre = n
        self.tableau = [[liste[i + j * n] for i in range(n)] for
j in range(n)]

    def affiche(self):
        '''Affiche un carré'''
        for i in range(self.ordre):
            print(self.tableau[i])

    def somme_ligne(self, i):
        '''Calcule la somme des valeurs de la ligne i'''
        somme = 0
        for j in range(self.ordre):
            somme = somme + self.tableau[i][j]
        return somme

    def somme_col(self, j):
        '''Calcule la somme des valeurs de la colonne j'''
        somme = 0
        for i in range(self.ordre):
            somme = somme + self.tableau[i][j]
        return somme

    def est_semimagique(self):
        s = self.somme_ligne(0)

        #test de la somme de chaque ligne
        for i in range(...):
            if ... != s:
                return ...

        #test de la somme de chaque colonne
        for j in range(...):
            if ... != s:
                return ...

        return ...
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°36**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `couples_consecutifs` qui prend en paramètre une liste de nombres entiers `tab` non vide, et qui renvoie la liste (éventuellement vide) des couples d'entiers consécutifs successifs qu'il peut y avoir dans `tab`.

Ne pas oublier d'ajouter au corps de la fonction une documentation et une ou plusieurs assertions pour vérifier les pré-conditions.

Exemples :

```
>>> couples_consecutifs([1, 4, 3, 5])
[]
>>> couples_consecutifs([1, 4, 5, 3])
[(4, 5)]
>>> couples_consecutifs([1, 1, 2, 4])
[(1, 2)]
>>> couples_consecutifs([7, 1, 2, 5, 3, 4])
[(1, 2), (3, 4)]
>>> couples_consecutifs ([5, 1, 2, 3, 8, -5, -4, 7])
[(1, 2), (2, 3), (-5, -4)]
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Soit une image binaire représentée dans un tableau à 2 dimensions. Les éléments  $M[i][j]$ , appelés pixels, sont égaux soit à 0 soit à 1.

Une composante d'une image est un sous-ensemble de l'image constitué de pixels de même valeur (soit 1, soit 0) qui sont côte à côte, soit horizontalement soit verticalement.

Par exemple, les composantes de

$$M = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 0 & 0 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 1 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 1 & 0 \\ \hline \end{array}$$

sont

$$M = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 0 & 0 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 1 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 1 & 0 \\ \hline \end{array}$$

On souhaite, à partir d'un pixel égal à 1 dans une image `M`, donner la valeur `val` à tous les pixels de la composante à laquelle appartient ce pixel.

La fonction `propager` prend pour paramètre une image `M` (représentée par une liste de listes), deux entiers `i` et `j` et une valeur entière `val`. Elle met à la valeur `val` tous les pixels de la composante du pixel `M[i][j]` s'il vaut 1 et ne fait rien s'il vaut 0.

Par exemple, `propager(M, 2, 1, 3)` donne

M =

0	0	1	0
0	3	0	1
3	<b>3</b>	3	0
0	3	3	0

Compléter le code récursif de la fonction `propager` donnée ci-dessous

```
def propager(M, i, j, val):
    if M[i][j] == ...:
        M[i][j] = val

    # l'élément en haut fait partie de la composante
    if i-1 >= 0 and M[i-1][j] == ...:
        propager(M, i-1, j, val)

    # l'élément en bas fait partie de la composante
    if ... < len(M) and M[i+1][j] == 1:
        propager(M, ..., j, val)

    # l'élément à gauche fait partie de la composante
    if ... and M[i][j-1] == 1:
        propager(M, ..., ..., val)

    # l'élément à droite fait partie de la composante
    if ... and ...:
        propager(..., ..., ..., ...)
```

**Exemple :**

```
>>> M = [[0, 0, 1, 0], [0, 1, 0, 1], [1, 1, 1, 0], [0, 1, 1, 0]]
>>> propager(M, 2, 1, 3)
>>> M
[[0, 0, 1, 0], [0, 3, 0, 1], [3, 3, 3, 0], [0, 3, 3, 0]]
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°37**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètres `elt` un nombre et `tab` un tableau de nombres, et qui renvoie l'indice de la dernière occurrence de `elt` dans `tab` si `elt` est dans `tab` et renvoie `-1` sinon.

Exemples :

```
>>> recherche(1, [2, 3, 4])
-1
>>> recherche(1, [10, 12, 1, 56])
2
>>> recherche(1, [1, 0, 42, 7])
0
>>> recherche(1, [1, 50, 1])
2
>>> recherche(1, [8, 1, 10, 1, 7, 1, 8])
5
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On définit une classe gérant une adresse IPv4.

On rappelle qu'une adresse IPv4 est une adresse de longueur 4 octets, notée en décimale à point, en séparant chacun des octets par un point. On considère un réseau privé avec une plage d'adresses IP de 192.168.0.0 à 192.168.0.255.

On considère que les adresses IP saisies sont valides.

Les adresses IP 192.168.0.0 et 192.168.0.255 sont des adresses réservées.

Le code ci-dessous implémente la classe `AdresseIP`.

```
class AdresseIP:

    def __init__(self, adresse):
        self.adresse = ...

    def liste_octet(self):
        """renvoie une liste de nombres entiers,
        la liste des octets de l'adresse IP"""
        return [int(i) for i in self.adresse.split(".")]

    def est_reservee(self):
        """renvoie True si l'adresse IP est une adresse
        réservée, False sinon"""
        return ... or ...

    def adresse_suivante(self):
        """renvoie un objet de AdresseIP avec l'adresse
        IP qui suit l'adresse self
        si elle existe et False sinon"""
        if ... < 254:
            octet_nouveau = ... + ...
            return AdresseIP('192.168.0.' + ...)
        else:
            return False
```

Compléter le code ci-dessus et instancier trois objets : `adresse1`, `adresse2`, `adresse3` avec respectivement les arguments suivants :

```
'192.168.0.1', '192.168.0.2', '192.168.0.0'
```

Vérifier que :

```
>>> adresse1.est_reservee()
False
>>> adresse3.est_reservee()
True
>>> adresse2.adresse_suivante().adresse
'192.168.0.3'
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°38**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 4 pages numérotées de 1 / 4 à 4 / 4  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*



## EXERCICE 1 (4 points)

On considère des mots à trous : ce sont des chaînes de caractères contenant uniquement des majuscules et des caractères '\*'. Par exemple 'INFO\*MA\*IQUE', '\*\*\*I\*\*\*E\*\*' et '\*S\*' sont des mots à trous.

Programmer une fonction `correspond` qui :

- prend en paramètres deux chaînes de caractères `mot` et `mot_a_trous` où `mot_a_trous` est un mot à trous comme indiqué ci-dessus,
- renvoie :
  - `True` si on peut obtenir `mot` en remplaçant convenablement les caractères '\*' de `mot_a_trous`.
  - `False` sinon.

Exemples :

```
>>> correspond('INFORMATIQUE', 'INFO*MA*IQUE')
True
```

```
>>> correspond('AUTOMATIQUE', 'INFO*MA*IQUE')
False
```

```
>>> correspond('STOP', 'S*')
False
```

```
>>> correspond('AUTO', '*UT*')
True
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On considère au plus 26 personnes A, B, C, D, E, F ... qui peuvent s'envoyer des messages avec deux règles à respecter :

- chaque personne ne peut envoyer des messages qu'à une seule personne (éventuellement elle-même),
- chaque personne ne peut recevoir des messages qu'en provenance d'une seule personne (éventuellement elle-même).

Voici un exemple - avec 6 personnes - de « plan d'envoi des messages » qui respecte les règles ci-dessus, puisque chaque personne est présente une seule fois dans chaque colonne :

- A envoie ses messages à E
- E envoie ses messages à B
- B envoie ses messages à F
- F envoie ses messages à A
- C envoie ses messages à D
- D envoie ses messages à C

Le dictionnaire correspondant à au plan d'envoi ci-dessus est le suivant :

```
plan_a = {'A':'E', 'B':'F', 'C':'D', 'D':'C', 'E':'B', 'F':'A'}
```

Un cycle est une suite de personnes dans laquelle la dernière est la même que la première.

Sur le plan d'envoi `plan_a` des messages ci-dessus, il y a deux cycles distincts : un premier cycle avec A, E, B, F et un second cycle avec C et D.

En revanche, le plan d'envoi `plan_b` ci-dessous :

```
plan_b = {'A':'C', 'B':'F', 'C':'E', 'D':'A', 'E':'B', 'F':'D'}
```

comporte un unique cycle : A, C, E, B, F, D. Dans ce cas, lorsqu'un plan d'envoi comporte une *unique cycle*, on dit que le plan d'envoi est *cyclique*.

Pour savoir si un plan d'envoi de messages comportant N personnes est cyclique, on peut utiliser l'algorithme ci-dessous :

- on part d'un expéditeur (ici A) et on inspecte son destinataire dans le plan d'envoi,
- chaque destinataire devient à son tour expéditeur, selon le plan d'envoi, tant qu'on ne « retombe » pas sur l'expéditeur initial,
- le plan d'envoi est cyclique si on l'a parcouru en entier.

Compléter la fonction `est_cyclique` de la page suivante en respectant la spécification.

Remarque : la fonction Python `len` permet d'obtenir la longueur d'un dictionnaire.

```

def est_cyclique(plan):
    '''
    Prend en paramètre un dictionnaire `plan` correspondant à un
    plan d'envoi de messages (ici entre les personnes A, B, C, D,
    E, F).
    Renvoie True si le plan d'envoi de messages est cyclique et
    False sinon.
    '''
    expéditeur = 'A'
    destinataire = plan[ ... ]
    nb_destinataires = 1
    while destinataire != ...:
        destinataire = plan[ ... ]
        nb_destinataires += ...
    return nb_destinataires == ...

```

Exemples :

```

>>> est_cyclique({'A':'E', 'F':'A', 'C':'D', 'E':'B', 'B':'F',
'D':'C'})
False

```

```

>>> est_cyclique({'A':'E', 'F':'C', 'C':'D', 'E':'B', 'B':'F',
'D':'A'})
True

```

```

>>> est_cyclique({'A':'B', 'F':'C', 'C':'D', 'E':'A', 'B':'F',
'D':'E'})
True

```

```

>>> est_cyclique({'A':'B', 'F':'A', 'C':'D', 'E':'C', 'B':'F',
'D':'E'})
False

```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°39**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

On s'intéresse à la suite d'entiers définie par :

- les deux premiers termes sont égaux à 1,
- ensuite, chaque terme est obtenu en faisant la somme des deux termes qui le précèdent.

En mathématiques, on le formule ainsi :

$$u_1 = 1, u_2 = 1 \text{ et, pour tout entier naturel non nul } n, u_{n+2} = u_{n+1} + u_n.$$

Cette suite est connue sous le nom de suite de Fibonacci.

Écrire en Python une fonction `fibonacci` qui prend en paramètre un entier `n` supposé strictement positif et qui renvoie le terme d'indice `n` de cette suite.

Exemples :

```
>>> fibonacci(1)
1
>>> fibonacci(2)
1
>>> fibonacci(25)
75025
>>> fibonacci(45)
1134903170
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On considère la fonction `pantheon` prenant en paramètres `eleves` et `notes` deux tableaux de même longueur, le premier contenant le nom des élèves et le second, des entiers positifs désignant leur note à un contrôle de sorte que `eleves[i]` a obtenu la note `notes[i]`.

Cette fonction renvoie le couple constitué de la note maximale attribuée et des noms des élèves ayant obtenu cette note regroupés dans un tableau.

Ainsi, l'instruction `pantheon(['a', 'b', 'c', 'd'], [15,18,12,18])` renvoie le couple `(18, ['b', 'd'])`.

```
def pantheon(eleves, notes):
    note_maxi = 0
    meilleurs_eleves = ...
    for i in range(...):
        if notes[i] == ...:
            meilleurs_eleves.append(...)
        elif notes[i] > note_maxi:
            note_maxi = ...
            meilleurs_eleves = [...]
    return (note_maxi, meilleurs_eleves)
```

Compléter ce code.

Exemples :

```
>>> eleves_nsi = ['a','b','c','d','e','f','g','h','i','j']
>>> notes_nsi = [30, 40, 80, 60, 58, 80, 75, 80, 60, 24]
>>> pantheon(eleves_nsi, notes_nsi)
(80, ['c', 'f', 'h'])
>>> pantheon([], [])
(0, [])
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°40**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 4 pages numérotées de 1 / 4 à 4 / 4  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## Exercice 1 (4 points)

Pour cet exercice :

- On appelle « mot » une chaîne de caractères composée de caractères choisis parmi les 26 lettres minuscules ou majuscules de l'alphabet,
- On appelle « phrase » une chaîne de caractères :
  - composée d'un ou de plusieurs « mots » séparés entre eux par un seul caractère espace ' ',
  - se finissant :
    - soit par un point '.' qui est alors collé au dernier mot,
    - soit par un point d'exclamation '!' ou d'interrogation '?' qui est alors séparé du dernier mot par un seul caractère espace ' '.

Voici deux exemples de phrases :

- 'Cet exercice est simple.'
- 'Le point d exclamation est separe !'

Après avoir remarqué le lien entre le nombre de mots et le nombres de caractères espace dans une phrase, programmer une fonction `nombre_de_mots` qui prend en paramètre une phrase et renvoie le nombre de mots présents dans celle-ci.

### Exemples :

```
>>> nombre_de_mots('Cet exercice est simple.')
4
```

```
>>> nombre_de_mots('Le point d exclamation est separe !')
6
```

```
>>> nombre_de_mots('Combien de mots y a t il dans cette
phrase ?')
10
```

```
>>> nombre_de_mots('Fin.')
1
```



## Exercice 2 (4 points)

La classe `Noeud` ci-dessous permet d'implémenter une structure d'arbre binaire de recherche (ABR). On considère que la clé d'un nœud est un entier et qu'elle est unique dans l'ABR.

```
class Noeud:
    def __init__(self, valeur):
        '''Méthode constructeur pour la classe Noeud.
        Paramètre d'entrée : valeur (int)'''
        self.valeur = valeur
        self.gauche = None
        self.droit = None

    def getValeur(self):
        '''Méthode accesseur pour obtenir la valeur du noeud
        Aucun paramètre en entrée'''
        return self.valeur

    def droitExiste(self):
        '''Méthode renvoyant True si le sous-arbre droit est non
vide
        Aucun paramètre en entrée'''
        return (self.droit is not None)

    def gaucheExiste(self):
        '''Méthode renvoyant True si le sous-arbre gauche est non
vide
        Aucun paramètre en entrée'''
        return (self.gauche is not None)

    def inserer(self, cle):
        '''Méthode d'insertion de clé dans un arbre binaire de
recherche
        Paramètre d'entrée : cle (int)'''
        if cle < ... :
            # on insère à gauche
            if self.gaucheExiste():
                # on descend à gauche et on recommence le test
initial
                ...
            else:
                # on crée un fils gauche
                self.gauche = ...
        elif cle > ... :
            # on insère à droite
            if ... :
                # on descend à droite et on recommence le test
initial
                ...
            else:
                # on crée un fils droit
                ... = Noeud(cle)
```

Compléter la fonction récursive `insérer` afin qu'elle permette d'insérer un nœud dans l'arbre binaire de recherche proposé, à l'aide de sa clé.

Voici un exemple d'utilisation :

```
>>> arbre = Noeud(7)
>>>for cle in (3, 9, 1, 6):
    arbre.inserer(cle)

>>> arbre.gauche.getValeur()
3
>>> arbre.droit.getValeur()
9
>>> arbre.gauche.gauche.getValeur()
1
>>> arbre.gauche.droit.getValeur()
6
```

# BACCALAURÉAT

SESSION 2023

---

Épreuve de l'enseignement de spécialité

## NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES

Partie pratique

Classe Terminale de la voie générale

---

Sujet n°41

---

DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `recherche(caractere, chaine)` qui prend en paramètres `caractere`, un unique caractère (c'est-à-dire une chaîne de caractère de longueur 1), et `chaine`, une chaîne de caractères. Cette fonction renvoie le nombre d'occurrences de `caractere` dans `chaine`, c'est-à-dire le nombre de fois où `caractere` apparaît dans `chaine`.

Exemples :

```
>>> recherche('e', "sciences")
2
>>> recherche('i', "mississippi")
4
>>> recherche('a', "mississippi")
0
```

## EXERCICE 2 (4 points)

On s'intéresse à un algorithme récursif qui permet de rendre la monnaie à partir d'une liste donnée de valeurs de pièces et de billets.

Le système monétaire est donné sous forme d'une liste `valeurs = [100, 50, 20, 10, 5, 2, 1]`. On suppose que les pièces et billets sont disponibles sans limitation.

On cherche à donner la liste des valeurs à rendre pour une somme donnée en argument. L'algorithme utilisé est de type glouton.

Compléter le code Python ci-dessous de la fonction `rendu_glouton` qui implémente cet algorithme et renvoie la liste des valeurs à rendre.

```
valeurs = [100, 50, 20, 10, 5, 2, 1]

def rendu_glouton(a_rendre, rang):
    if a_rendre == 0:
        return ...
    v = valeurs[rang]
    if v <= ... :
        return ... + rendu_glouton(a_rendre - v, rang)
    else :
        return rendu_glouton(a_rendre, ...)
```

On devra obtenir :

```
>>> rendu_glouton(67, 0)
[50, 10, 5, 2]
```

```
>>> rendu_glouton(291, 0)
[100, 100, 50, 20, 20, 1]
```

```
>>> rendu_glouton(291, 1) # si on ne dispose pas de billets de 100
[50, 50, 50, 50, 50, 20, 20, 1]
```

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°42**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `tri_selection` qui prend en paramètre une liste `tab` de nombres entiers et qui renvoie la liste triée par ordre croissant. Il est demandé de ne pas créer de nouvelle liste mais de modifier celle fournie.

On utilisera l'algorithme suivant :

- on recherche le plus petit élément de la liste, en la parcourant du rang 0 au dernier rang, et on l'échange avec l'élément d'indice 0 ;
- on recherche ensuite le plus petit élément de la liste restreinte du rang 1 au dernier rang, et on l'échange avec l'élément d'indice 1 ;
- on continue de cette façon jusqu'à ce que la liste soit entièrement triée.

Exemple :

```
>>> tri_selection([1, 52, 6, -9, 12])  
[-9, 1, 6, 12, 52]
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Le jeu du « plus ou moins » consiste à deviner un nombre entier choisi entre 1 et 99.

Un élève de NSI décide de le coder en langage Python de la manière suivante :

- le programme génère un nombre entier aléatoire compris entre 1 et 99 ;
- si la proposition de l'utilisateur est plus petite que le nombre cherché, l'utilisateur en est averti. Il peut alors en tester un autre ;
- si la proposition de l'utilisateur est plus grande que le nombre cherché, l'utilisateur en est averti. Il peut alors en tester un autre ;
- si l'utilisateur trouve le bon nombre en 10 essais ou moins, il gagne ;
- si l'utilisateur a fait plus de 10 essais sans trouver le bon nombre, il perd.

La fonction `randint` du module `random` est utilisée.

Si `a` et `b` sont des entiers tels que  $a \leq b$ , `randint(a, b)` renvoie un nombre entier compris entre `a` et `b` inclus.

Compléter le code ci-dessous et le tester :

```
from random import randint

def plus_ou_moins():
    nb_mystere = randint(1, ...)
    nb_test = int(input("Proposez un nombre entre 1 et 99 : "))
    compteur = ...

    while nb_mystere != ... and compteur < ...:
        compteur = compteur + ...
        if nb_mystere ... nb_test:
            nb_test = int(input("Trop petit ! Testez encore : "))
        else:
            nb_test = int(input("Trop grand ! Testez encore : "))

    if nb_mystere == nb_test:
        print("Bravo ! Le nombre était ", ...)
        print("Nombre d'essais: ", ...)
    else:
        print("Perdu ! Le nombre était ", ...)
```



# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°43**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `ecriture_binaire_entier_positif` qui prend en paramètre un entier positif  $n$  et renvoie une liste d'entiers correspondant à l'écriture binaire de  $n$ .

Ne pas oublier d'ajouter au corps de la fonction une documentation et une ou plusieurs assertions pour vérifier les pré-conditions.

Exemples :

```
>>> ecriture_binaire_entier_positif(0)
[0]
>>> ecriture_binaire_entier_positif(2)
[1, 0]
>>> ecriture_binaire_entier_positif(105)
[1, 1, 0, 1, 0, 0, 1]
```

Aide :

- l'opérateur `//` donne le quotient de la division euclidienne :  $5//2$  donne  $2$  ;
- l'opérateur `%` donne le reste de la division euclidienne :  $5\%2$  donne  $1$  ;
- `append` est une méthode qui ajoute un élément à une liste existante :  
Soit  $T=[5, 2, 4]$ , alors `T.append(10)` ajoute 10 à la liste  $T$ . Ainsi,  $T$  devient  $[5, 2, 4, 10]$ .
- `reverse` est une méthode qui renverse les éléments d'une liste.  
Soit  $T=[5, 2, 4, 10]$ . Après `T.reverse()`, la liste devient  $[10, 4, 2, 5]$ .

On remarquera qu'on récupère la représentation binaire d'un entier  $n$  en partant de la gauche en appliquant successivement les instructions :

```
b = n%2
n = n//2
```

répétées autant que nécessaire.

## EXERCICE 2 (4 points)

La fonction `tri_bulles` prend en paramètre une liste `T` d'entiers non triés et renvoie la liste triée par ordre croissant.

Le tri à bulles est un tri en place qui commence par placer le plus grand élément en dernière position en parcourant la liste de gauche à droite et en échangeant au passage les éléments voisins mal ordonnés (si la valeur de l'élément d'indice `i` a une valeur strictement supérieure à celle de l'indice `i + 1`, ils sont échangés). Le tri place ensuite en avant-dernière position le plus grand élément de la liste privée de son dernier élément en procédant encore à des échanges d'éléments voisins. Ce principe est répété jusqu'à placer le minimum en première position.

Exemple : pour trier la liste `[7, 9, 4, 3]` :

- première étape : 7 et 9 ne sont pas échangés, puis 9 et 4 sont échangés, puis 9 et 3 sont échangés, la liste est alors `[7, 4, 3, 9]`
- deuxième étape : 7 et 4 sont échangés, puis 7 et 3 sont échangés, la liste est alors `[4, 3, 7, 9]`
- troisième étape : 4 et 3 sont échangés, la liste est alors `[3, 4, 7, 9]`

Compléter le code Python ci-dessous qui implémente la fonction `tri_bulles`.

```
def tri_bulles(T):
    '''
    Renvoie le tableau T trié par ordre croissant
    '''
    n = len(T)
    for i in range(..., ..., -1):
        for j in range(i):
            if T[j] > T[...]:
                ... = T[j]
                T[j] = T[...]
                T[j+1] = temp
    return T
```

Exemples :

```
>>> tri_bulles([])
[]
>>> tri_bulles([7])
[7]
>>> tri_bulles([9, 3, 7, 2, 3, 1, 6])
[1, 2, 3, 3, 6, 7, 9]
>>> tri_bulles([9, 7, 4, 3])
[3, 4, 7, 9]
```

# BACCALAURÉAT

SESSION 2023

---

Épreuve de l'enseignement de spécialité

## NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES

### Partie pratique

Classe Terminale de la voie générale

---

Sujet n°44

---

DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3**  
**Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

### EXERCICE 1 (4 points)

Programmer une fonction `renverse`, prenant en paramètre une chaîne de caractères non vide, `mot`, et qui renvoie une chaîne de caractères en inversant ceux de la chaîne `mot`.

Exemple :

```
>>> renverse("informatique")  
"euqitamrofni"
```

## EXERCICE 2 (4 points)

Un nombre premier est un nombre entier naturel qui admet exactement deux diviseurs distincts entiers et positifs : 1 et lui-même.

Le crible d'Ératosthène permet de déterminer les nombres premiers plus petits qu'un certain nombre entier  $n$  fixé, strictement supérieur à 1 .

On considère pour cela un tableau `tab` de  $n$  booléens, initialement tous égaux à `True`, sauf `tab[0]` et `tab[1]` qui valent `False`, 0 et 1 n'étant pas des nombres premiers.

On parcourt alors ce tableau de gauche à droite.

Pour chaque indice  $i$  :

- si `tab[i]` vaut `True` : le nombre  $i$  est premier et on donne la valeur `False` à toutes les cases du tableau dont l'indice est un multiple de  $i$ , à partir de  $2*i$  (c'est-à-dire  $2*i$ ,  $3*i$  ...).
- si `tab[i]` vaut `False` : le nombre  $i$  n'est pas premier et on n'effectue aucun changement sur le tableau.

On dispose de la fonction `crible`, incomplète et donnée ci-dessous, prenant en paramètre un entier  $n$  strictement supérieur à 1 et renvoyant un tableau contenant tous les nombres premiers plus petits que  $n$ .

```
def crible(n):
    """
    Renvoie un tableau contenant tous les nombres premiers plus petits
    que n
    """
    premiers = []
    tab = [True] * n
    tab[0], tab[1] = False, False
    for i in range(..., n):
        if tab[i] == ...:
            premiers.append(...)
            for multiple in range(2 * i, n, ...):
                tab[multiple] = ...
    return premiers
```

```
assert crible(40) == [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37]
```

Compléter le code de cette fonction.

# **BACCALAURÉAT**

**SESSION 2023**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

## **NUMÉRIQUE et SCIENCES INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°45**

---

**DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 4 pages numérotées de 1 / 4 à 4 / 4  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

## EXERCICE 1 (4 points)

On veut trier par ordre croissant les notes d'une évaluation qui sont des nombres entiers compris entre 0 et 10 (inclus).

Ces notes sont contenues dans une liste `notes_eval`.

Écrire une fonction `rangement_valeurs` prenant en paramètre la liste `notes_eval` et renvoyant une liste de longueur 11 telle que la valeur de cette liste à chaque rang est égale au nombre de notes valant ce rang. Ainsi le terme de rang 0 indique le nombre de note 0, le terme de rang 1 le nombre de note 1, etc.

Écrire ensuite une fonction `notes_triees` prenant en paramètre la liste des effectifs des notes et renvoyant une liste contenant la liste, triée dans l'ordre croissant, des notes des élèves.

Exemple :

```
>>> notes_eval
[2, 0, 5, 9, 6, 9, 10, 5, 7, 9, 9, 5, 0, 9, 6, 5, 4]

>>> effectifs_notes = rangement_valeurs(notes_eval)
>>> effectifs_notes
[2, 0, 1, 0, 1, 4, 2, 1, 0, 5, 1]

>>> notes_triees(effectifs_notes)
[0, 0, 2, 4, 5, 5, 5, 5, 6, 6, 7, 9, 9, 9, 9, 9, 10]
```



## EXERCICE 2 (4 points)

L'objectif de cet exercice est d'écrire deux fonctions récursives `dec_to_bin` et `bin_to_dec` assurant respectivement la conversion de l'écriture décimale d'un nombre entier vers son écriture en binaire et, réciproquement, la conversion de l'écriture en binaire d'un nombre vers son écriture décimale.

Dans cet exercice, on s'interdit l'usage des fonctions Python `bin` et `int`.

On rappelle sur l'exemple ci-dessous une façon d'obtenir l'écriture en binaire du nombre 25 :

$$\begin{aligned} 25 &= 1 + 2 \times 12 \\ &= 1 + 2 ( 0 + 2 \times 6) \\ &= 1 + 2 ( 0 + 2 ( 0 + 2 \times 3)) \\ &= 1 + 2 ( 0 + 2 ( 0 + 2 \times ( 1 + 2 \times 1))) \\ &= 1 \times 2^0 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^4 \end{aligned}$$

L'écriture en binaire de 25 est donc 11001.

On rappelle également que :

`a // 2` renvoie le quotient de la division euclidienne de `a` par 2.

`a % 2` renvoie le reste dans la division euclidienne de `a` par 2.

On indique enfin qu'en Python si `mot = "informatique"` alors :

`mot[-1]` renvoie 'e', c'est-à-dire le dernier caractère de la chaîne de caractères `mot`.

`mot[:-1]` renvoie 'informatiqu', c'est-à-dire l'ensemble de la chaîne de caractères `mot` privée de son dernier caractère.

Compléter, puis tester, les codes de deux fonctions de la page suivante.

On précise que la fonction récursive `dec_to_bin` prend en paramètre un nombre entier et renvoie une chaîne de caractères contenant l'écriture en binaire du nombre passé en paramètre.

Exemple :

```
>>> dec_to_bin(25)
'11001'
```

La fonction récursive `bin_to_dec` prend en paramètre une chaîne de caractères représentant l'écriture d'un nombre en binaire et renvoie l'écriture décimale de ce nombre.

```
>>> bin_to_dec('101010')
```

42

```
def dec_to_bin (nb_dec):
    q, r = nb_dec // 2, nb_dec % 2
    if q == ...:
        return str(r)
    else:
        return dec_to_bin(...) + ...
```

```
def bin_to_dec(nb_bin):
    if nb_bin == '0':
        return 0
    elif ...:
        return 1
    else:
        if nb_bin[-1] == '0':
            bit_droit = 0
        else:
            bit_droit = ...
        return ... * bin_to_dec(nb_bin[:-1]) + ...
```